

# نايف القزلان

مدونة شخصية



Menu ≡

## الاطار الرقمي السعودي - SDF



نايف القزلان  
٢٠١٨, ٣ أغسطس

حسنا، في التدوينة السابقة أشرنا الى السؤال الذي لا إجابة له بشكل مباشر ([تعرف أحد كويّس في الديجيتال؟](#))، هذا السؤال الذي شغلني لفترة طويلة بسبب عدم وجود إجابة مفصلة له تتناسب بالسوق المحلي، هناك الآلاف من المقالات والكتب والنشرات البريدية ولكن بين هذا وذاك:

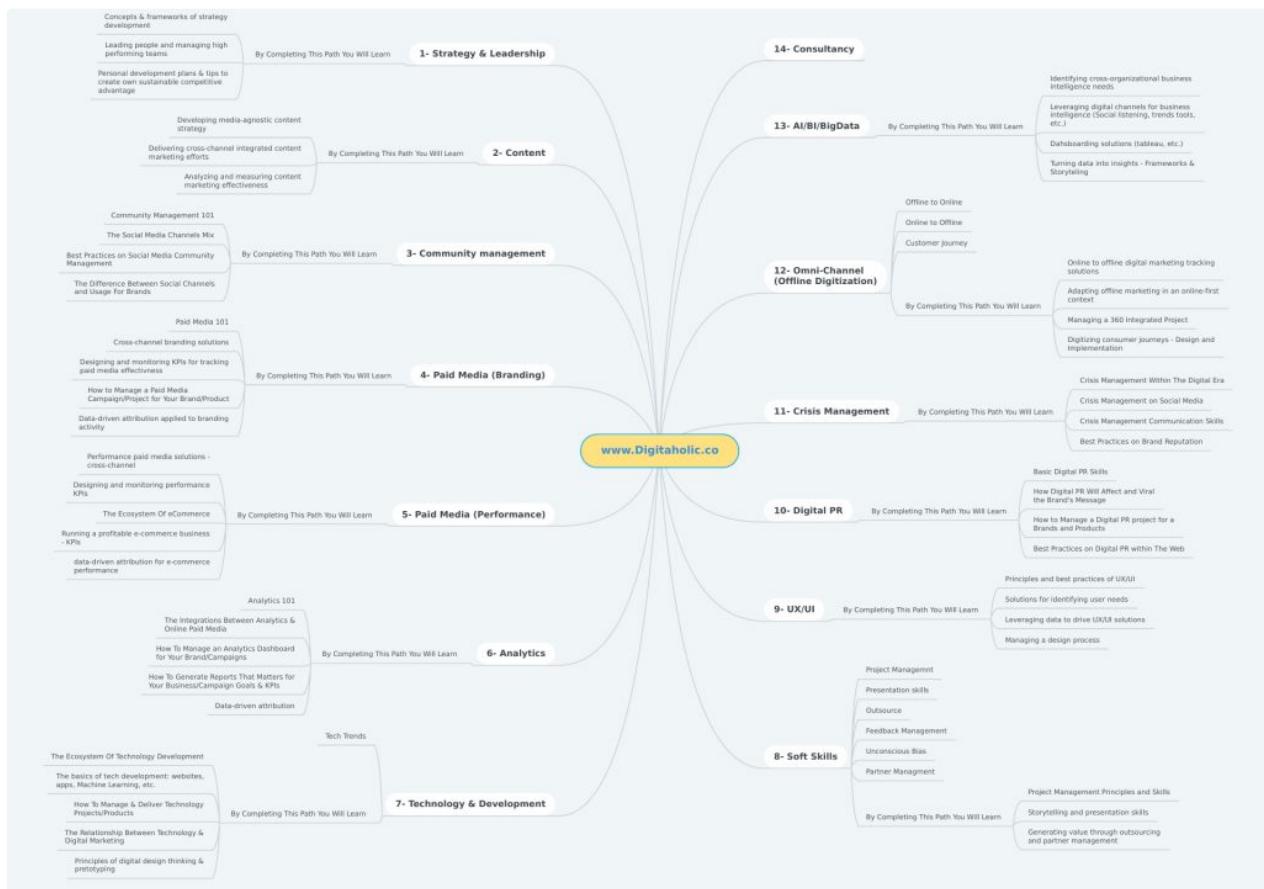
- ما هو المناسب للسوق السعودي؟
- شاب سعودي مهتم بالديجيتال، كيف يبدأ؟

لنجيب على هذا الأسئلة نحتاج الى جزئين:

- نظرة عامة على ماهية الديجيتال.

## ● تفصيل لكل محور من المحاور في تدوينة مستقلة.

قمت ببناء نموذج بسيط ([حمله بصيغة PDF](#)) أسميته Saudi Digital Framework أو اختصارا - SDF- وفق خبرتي المتواضعة في هذا المجال مكون من 14 محوراً، سأستعرضها بشكل بسيط هنا ومن ثم سأخصص تدوينة مستقلة لكل منها للحديث عن بشكل مستفيض.



.1. المفروض أن يبدأ به المهتم بحقل الديجيتال إلا أنه أضفته أولاً لإبراز أهمية ان يكون هناك استراتيجية للشركة او المنظومة التي ستعمل بها، الجهات التي تعمل دون استراتيجية واضحة للديجيتال لا تحقق اهدافها المرجوة بشكل صحيح.

.2. المحتوى: ملك الاتصال والتواصل، نقطة البداية وأحد أهم العناصر في التسويق والاتصال، له تفرعات كثيرة في الديجيتال (بانر - انفوغراف - فيديوموشن - فيديو - نص - او حتى محتوى انتهجه من جوال) سنتطرق لها لاحقا.

.3. وطلباً في التوظيف بسبب سهولة البدء والانخراط فيها وعدم حاجتها لخبرة كبيرة في البداية، لكنها فن قائم وأساسي جداً في الديجيتال.

4. Paid Media (Branding) الاعلان المدفوع بغرض الترويج: وهو الاعلان عن محتوى الشركة او المنظمة بغرض رفع معرفة المستهلكين بالشركة او المنتج او الخدمة المقدمة، يشمل ذلك الاعلانات المرئية من بانرات في الموقع والتطبيقات، والتغريدات والمنشورات المرجة في موقع التواصل الاجتماعي ومنصات الفيديو اضافة الى الاعلانات في محركات البحث.

5. Paid Media (Performance) الاعلان المدفوع بغرض البيع: وهو كسابقه لكنه يركز على ان يقوم العميل او المتلقي بتنفيذ خطوة لاحقة لاحقة كشراء منتج او خدمة من متجر عادي او تحميل تطبيق او الشراء من موقع الكتروني أو تعبئة نموذج معين بغرض التواصل لاحقا.

6. Analytics الاحصائيات: مهارة مهمة جدا لمعرفة هل انت في الاتجاه الصحيح ام لا؟ سواء كان ذلك من خلال معرفة زوار موقعك وماذا يفعلون هناك، او نسبة التفاعل معك في شبكات التواصل الاجتماعي، او مقدار ما تدفعه وتحصل عليه في الاعلانات المدفوعة، حلول الاحصائيات كثيرة ومتشعبة جدا ويتداخل مع اغلب محاور الديجيتال بلا استثناء.

7. Technology & Development التقنية والتطوير: رغم أنه قد يبدو من اختصاص المطورين إلا أن الفهم العام في هذه المنطقة مفيد جدا للتعامل مع المطورين ولابتكار حلول جديدة في حال لم يتتوفر حل عام لمشكلة او لاقتناص فرصة بيعية، في الغالب لن تحتاج الى ان تكون مطورا ولكن يجب ان تعرف كيف تكتب طلبا مفصلا لمطور يقوم بتنفيذها، كما أنه من المهم اطلاعك على اخر تقنيات وحلول التقنية في المجال الذي تعمل فيه من أدوات Tools وخدمات مدفوعة SaaS وغيرها.

8. Soft Skills مهارات عامة: ادارة المشاريع ومهارات التقديم والتعامل مع مطورين مستقلين كلها مهارات يجب اتقانها اذا كنت تعمل في هذا المجال، لذا وقفه مفصلة مع مواد و تدريبات جيدة لتعلم هذه المهارات.

9. UI/UX تجربة المستخدم وواجهة المستخدم: اذا كان لديك موقع او تطبيق فيجب عليك ان تعرف بالضبط سلوك زوار موقعك او تطبيقك وانسب السبل لتحويل هذا السلوك الى رغبة في الشراء او التفاعل مع منتجك سواء بتغيير التجربة نفسها او بالتعديل على واجهة المستخدم، المجال متشعب ويتدخل كثيرا مع علم النفس ولكن منظم جدا ويمكنك دائما الحصول على معلومة عبر تكتنیکات متعددة ابسطها A/B Testing.

10. Digital PR العلاقات العامة الرقمية: كيف تدير علاقتك مع الجمهور والجهات الاعلامية في عصر الديجيتال؟ رغم ان هذه النقطة تحديدا ليست متطورة بما يكفي في السوق السعودي الا ان فهمها اساسي ولو في مرحلة متقدمة من عملك في الديجيتال.

11. Crisis Management إدارة الأزمات: اذا قررت منظمتك او شركتك الولوج الى عالم الديجيتال

فلتترقب مشاكل اكثراً وأزمات أكبر على أتفه الأسباب، لذا يجب على العاملين في الديجيتال معرفة الأساسيات في التعامل مع الازمات وادارتها ببروية وحكمة وفق اسس سنتطرق لها بالتفصيل، والامثلة كثيرة ويومية في السوق السعودي على تويتر تحديداً.

12. Offline Digitization رقمنة المتاجر التقليدية: ويقصد بهذا المحور المنظمات او الشركات التي لها فروع كثيرة على الارض ولها وجود كبير على منصات الديجيتال، وماهي انساب الطرق لربط تجربة العميل او المستخدم بين هذه المنصات بشكل سلس، موضوع مهم ولكن التركيز عليه يكاد يكون محدوداً بشركات بسيطة في السوق السعودي.

13. AI/BI/BigData البيانات الكبيرة والذكاء الاصطناعي: مجال متقدم ولا يرى الكثيرون أنه احد فروع الاتصال الرقمي ولكن فهمه يساعد العاملين على ترجمة الكثير من البيانات التي يحصل عليها العاملون في الديجيتال الى معلومات مفيدة او ربطها مع البيانات التي تمتلكها المنظمة او الشركة.

14. Consultancy الاستشارات: عندما تكون ملماً بأغلب المحاور اعلاه فإني أدعوك لتعلم المزيد عن الاستشارات في عالم الديجيتال وهي مجال جديد بدأت الشركات الاستشارية الكبرى بالتركيز عليه وهو يضيف بعدها اخر خبرتك في هذا المجال ويقويك في جوانب اخرى في البزنس كالمالية والتفكير المنطقي وغيرها.



**كتبه نايف القزلان**  
عرض جميع تدوينات نايف القزلان

< تعرف أحد كويّس في الديجيتال؟

لماذا ؟stc من SDP >





**1. 14- Consultancy**

**2. 13- AI/BI/BigData**

2.1. By Completing This Path You Will Learn

2.1.1. Identifying cross-organizational business intelligence needs

2.1.2. Leveraging digital channels for business intelligence (Social listening, trends tools, etc.)

2.1.3. Dahsboarding solutions (tableau, etc.)

2.1.4. Turning data into insights - Frameworks & Storyteling

**3. 12- Omni-Channel (Offline Digitization)**

3.1. Offline to Online

3.2. Online to Offline

3.3. Customer Journey

3.4. By Completing This Path You Will Learn

3.4.1. Online to offline digital marketing tracking solutions

3.4.2. Adapting offline marketing in an online-first context

3.4.3. Managing a 360 Integrated Project

3.4.4. Digitizing consumer journeys - Design and Implementation

**4. 11- Crisis Management**

#### **4.1. By Completing This Path You Will Learn**

4.1.1. Crisis Management Within The Digital Era

4.1.2. Crisis Management on Social Media

4.1.3. Crisis Management Communication Skills

4.1.4. Best Practices on Brand Reputation

### **5. 10- Digital PR**

#### **5.1. By Completing This Path You Will Learn**

5.1.1. Basic Digital PR Skills

5.1.2. How Digital PR Will Affect and Viral the Brand's Message

5.1.3. How to Manage a Digital PR project for a Brands and Products

5.1.4. Best Practices on Digital PR within The Web

### **6. 9- UX/UI**

#### **6.1. By Completing This Path You Will Learn**

6.1.1. Principles and best practices of UX/UI

6.1.2. Solutions for identifying user needs

6.1.3. Leveraging data to drive UX/UI solutions

6.1.4. Managing a design process

### **7. 8- Soft Skills**

7.1. Project Management

7.2. Presentation skills

7.3. Outsource

7.4. Feedback Management

7.5. Unconscious Bias

7.6. Partner Management

7.7. By Completing This Path You Will Learn

    7.7.1. Project Management Principles and Skills

    7.7.2. Storytelling and presentation skills

    7.7.3. Generating value through outsourcing and partner management

## **8. 7- Technology & Development**

8.1. Tech Trends

8.2. By Completing This Path You Will Learn

    8.2.1. The Ecosystem Of Technology Development

    8.2.2. The basics of tech development: websites, apps, Machine Learning, etc.

    8.2.3. How To Manage & Deliver Technology Projects/Products

    8.2.4. The Relationship Between Technology & Digital Marketing

    8.2.5. Principles of digital design thinking & prototyping

## **9. 6- Analytics**

## 9.1. By Completing This Path You Will Learn

9.1.1. Analytics 101

9.1.2. The Integrations Between Analytics & Online Paid Media

9.1.3. How To Manage an Analytics Dashboard for Your Brand/Campaigns

9.1.4. How To Generate Reports That Matter for Your Business/Campaign Goals & KPIs

9.1.5. Data-driven attribution

## 10. 5- Paid Media (Performance)

### 10.1. By Completing This Path You Will Learn

10.1.1. Performance paid media solutions - cross-channel

10.1.2. Designing and monitoring performance KPIs

10.1.3. The Ecosystem Of eCommerce

10.1.4. Running a profitable e-commerce business - KPIs

10.1.5. data-driven attribution for e-commerce performance

## 11. 4- Paid Media (Branding)

### 11.1. By Completing This Path You Will Learn

11.1.1. Paid Media 101

11.1.2. Cross-channel branding solutions

11.1.3. Designing and monitoring KPIs for tracking paid media effectiveness

11.1.4. How to Manage a Paid Media Campaign/Project for Your Brand/Product

11.1.5. Data-driven attribution applied to branding activity

## **12. 3- Community management**

12.1. By Completing This Path You Will Learn

12.1.1. Community Management 101

12.1.2. The Social Media Channels Mix

12.1.3. Best Practices on Social Media Community Management

12.1.4. The Difference Between Social Channels and Usage For Brands

## **13. 1- Strategy & Leadership**

13.1. By Completing This Path You Will Learn

13.1.1. Concepts & frameworks of strategy development

13.1.2. Leading people and managing high performing teams

13.1.3. Personal development plans & tips to create own sustainable competitive advantage

## **14. 2- Content**

14.1. By Completing This Path You Will Learn

14.1.1. Developing media-agnostic content strategy

14.1.2. Delivering cross-channel integrated content marketing efforts

14.1.3. Analyzing and measuring content marketing effectiveness