

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

أهلاً وسهلاً بكم في دورة

الإدارة الرشيقة (AGILE)

أ. شذى مجمل القشطة
بالتعاون مع منصة العطاء الرقمي



العطاء الرقمي
Digital Attaa

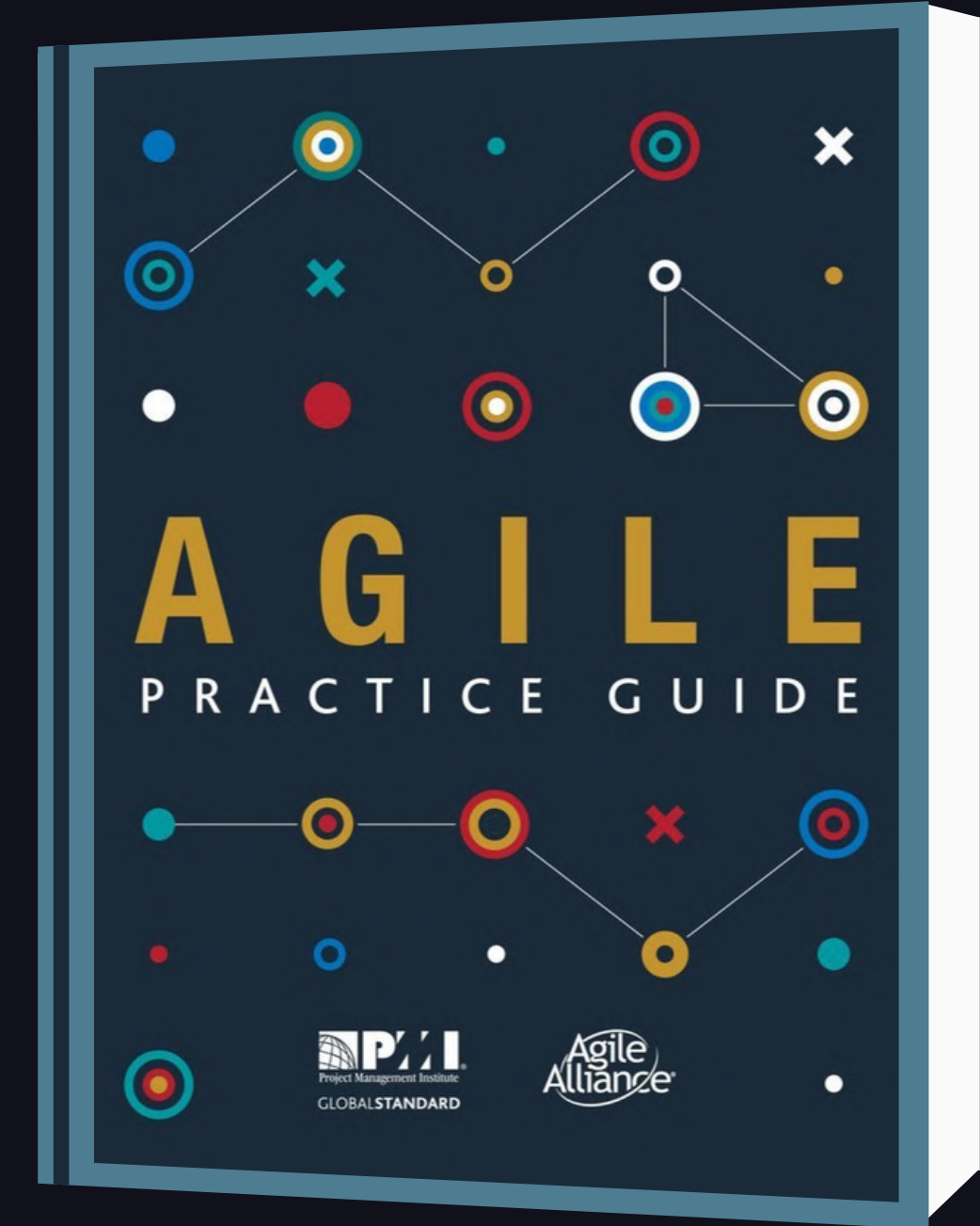


خريطة إدارة أعمال بمرتبة الشرف الأولى
من جامعة الطائف 2020-2021

حاصلة على شهادة الـ PMP® الصادرة من
معهد ادارة المشاريع الأمريكي PMI

أحد أعضاء معهد ادارة المشاريع PMI

أعمل على تدريب الأفراد في التعريف بـ شهادة
ادارة المشاريع الاحترافية المعروفة بإسم PMP®



صممت هذه الدورة بناءً على أفضل الممارسات في رحلتي لنيل شهادة PMP

رؤية VISION

2030

المملكة العربية السعودية
KINGDOM OF SAUDI ARABIA

نحلم ونحقق
اليوم الوطني السعودي 93

رؤية VISION
2030
المملكة العربية السعودية
KINGDOM OF SAUDI ARABIA



العلم صيد والكتابة قيده
قيّد صيودك بالحبال الوثيقة

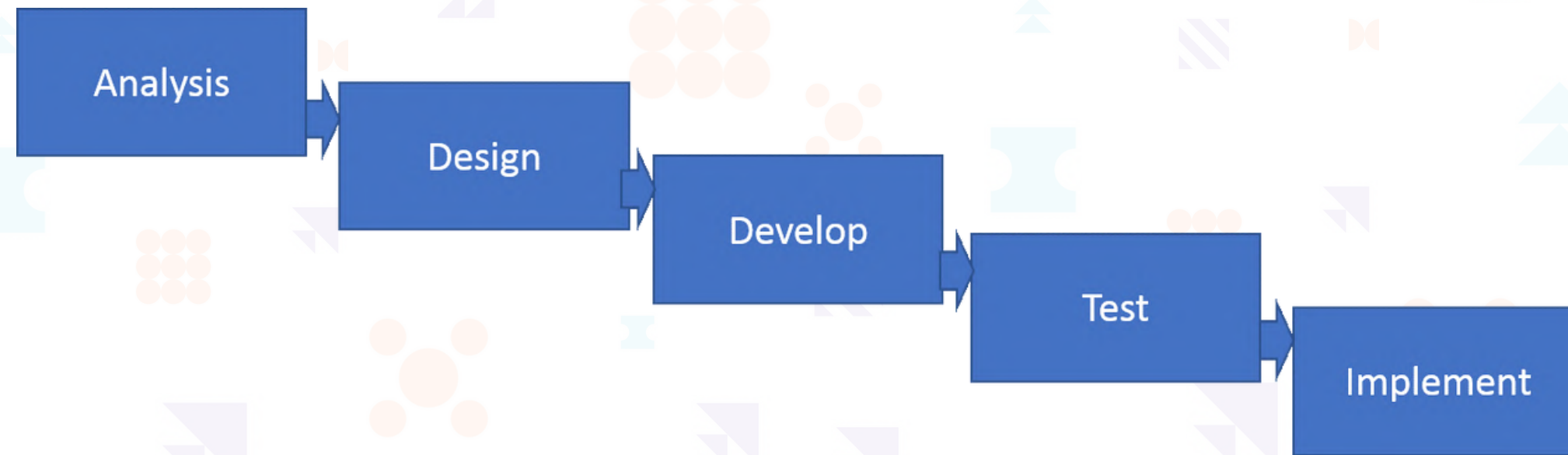
فمن حماقة أن تصيد غزالة
و تتركها بين الخلائق طالقة

- الامام الشافعي

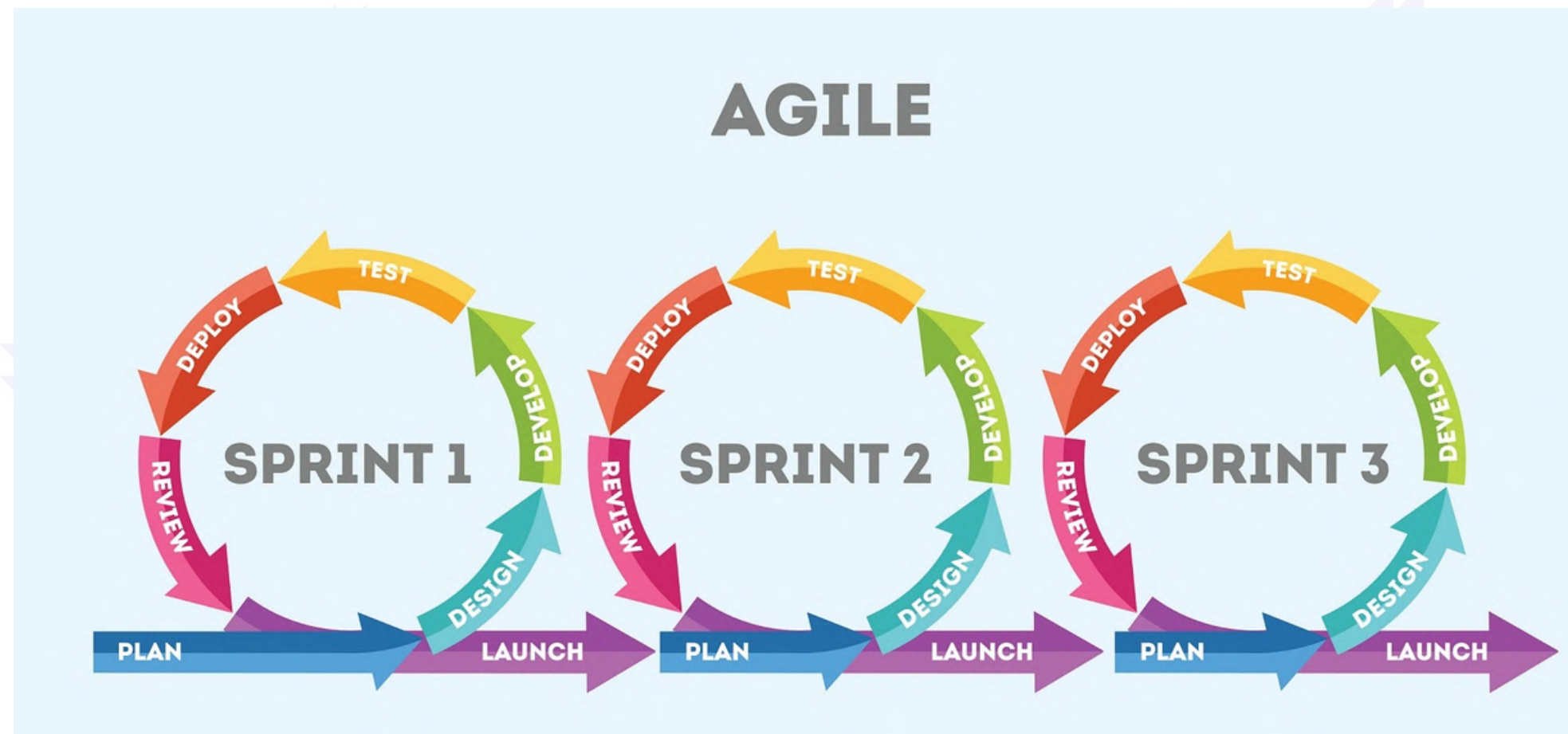
الجزء الأول

تاريخ Agile

تاريخ AGILE ؟



الطريقة التقليدية (الشلال)



الطريقة الرشيقة (Agile)

تاریخ AGILE ؟



Kent Beck
Software Engineer



Mike Beedle
Computer Scientist



Arie Van Bennekum
Project Manager



Alistair Cockburn
Computer Scientist



Ward Cunningham
Software Developer



Jon Kern
Program Manager



Martin Fowler
Software Developer



James Grenning
Software Engineer



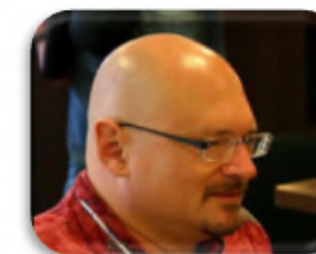
Jim Highsmith
Software Developer



Andy Hunt
Software Developer



Ron Jeffries
Software Developer



Brian Marick
Computer Scientist



Bob Martin
Software Engineer



Stephen J. Mellor
Computer Scientist



Jeff Sutherland
Software Developer



Ken Schwaber
Software Developer

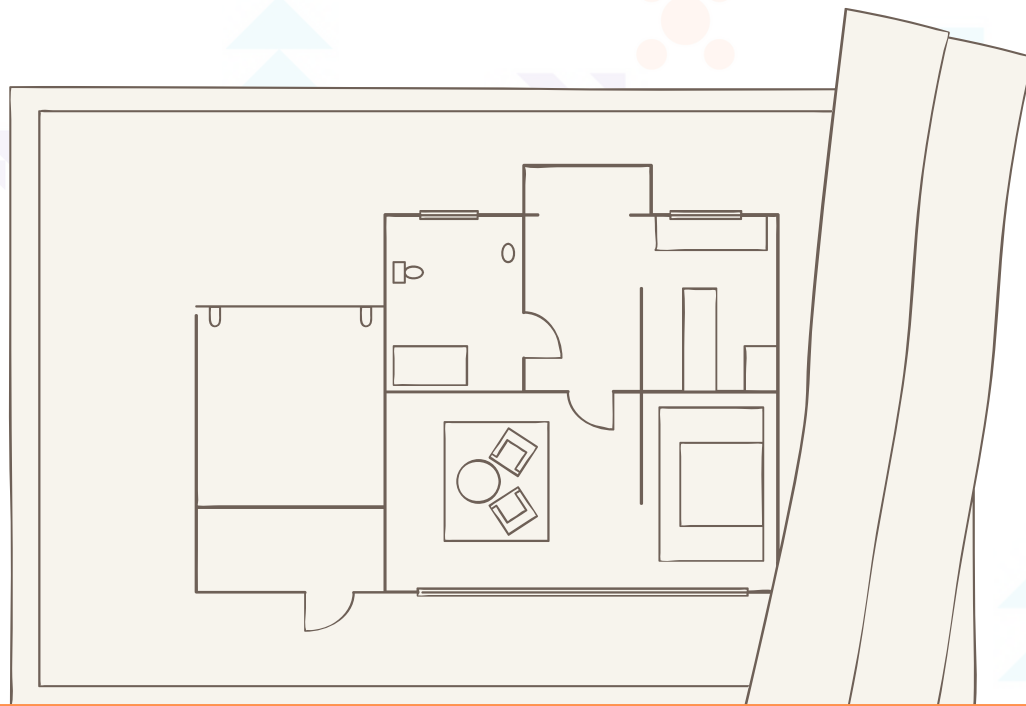


Dave Thomas
Computer Programmer

2001 فبرایر

اجتماع snowbird

تاريخ AGILE ؟



مشروع تصميم موقع أو تطبيق



مشروع تصميم موقع أو تطبيق

ماهي الطريقة الأفضل بينهم ؟!

ماهي الـ AGILE ؟

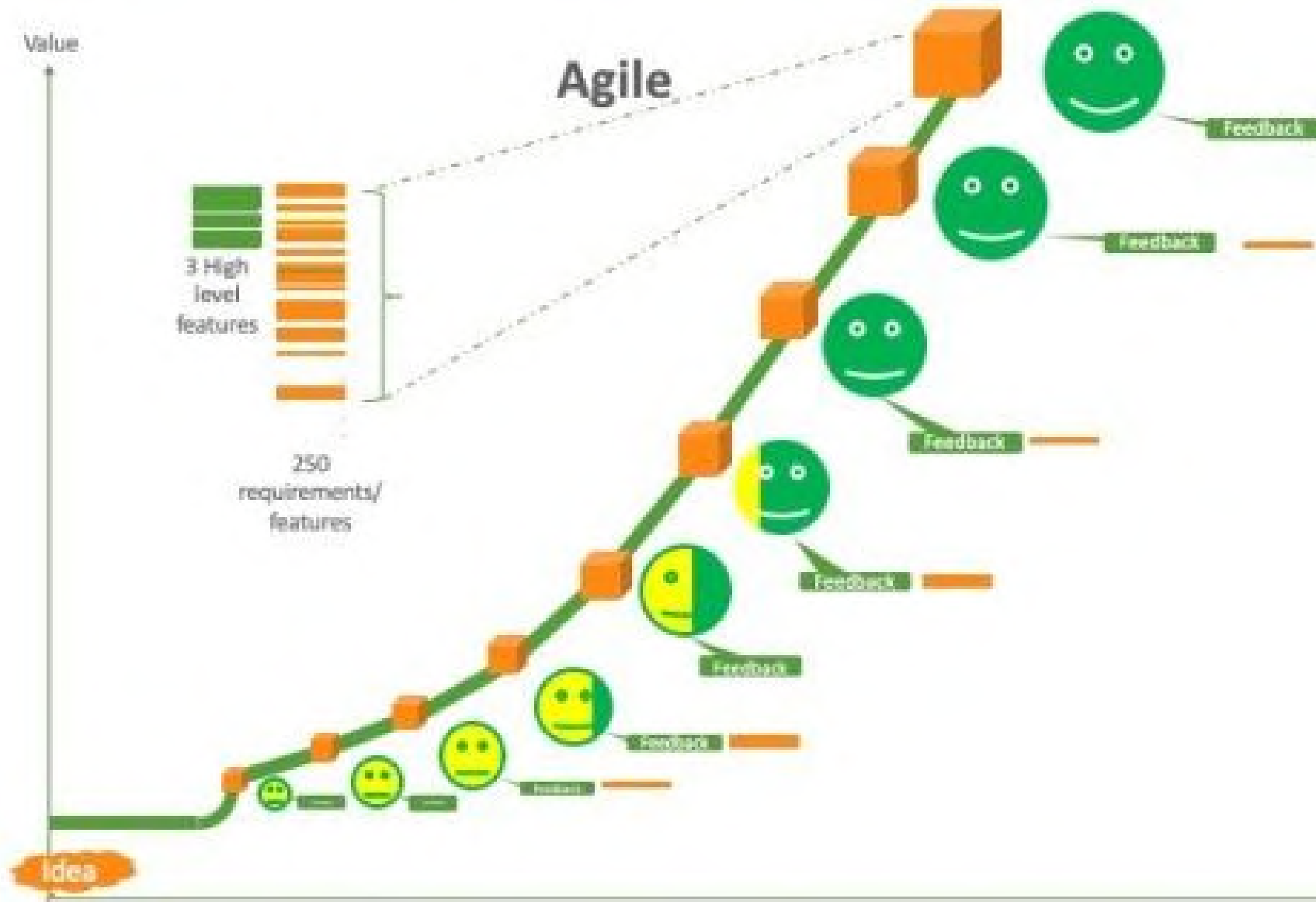
مرونة

مرونة

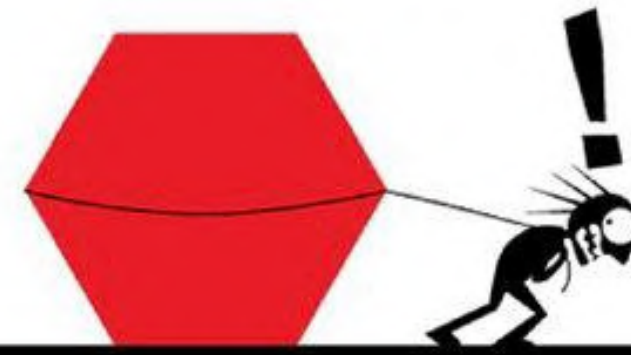
الجزء الثاني

ماهي Agile

ماهي الـ AGILE ؟



THE WATERFALL PROCESS



'This project has got so big,
I'm not sure I'll be able to deliver it!'

THE AGILE PROCESS



'It's so much better delivering this
project in bite-sized sections'

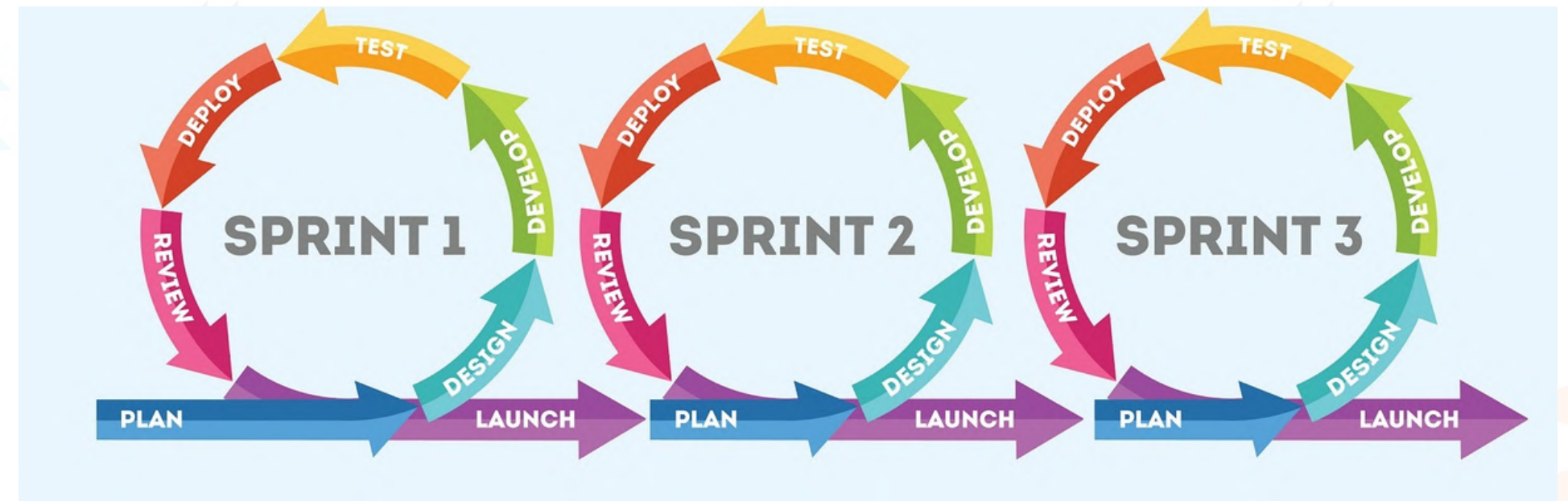
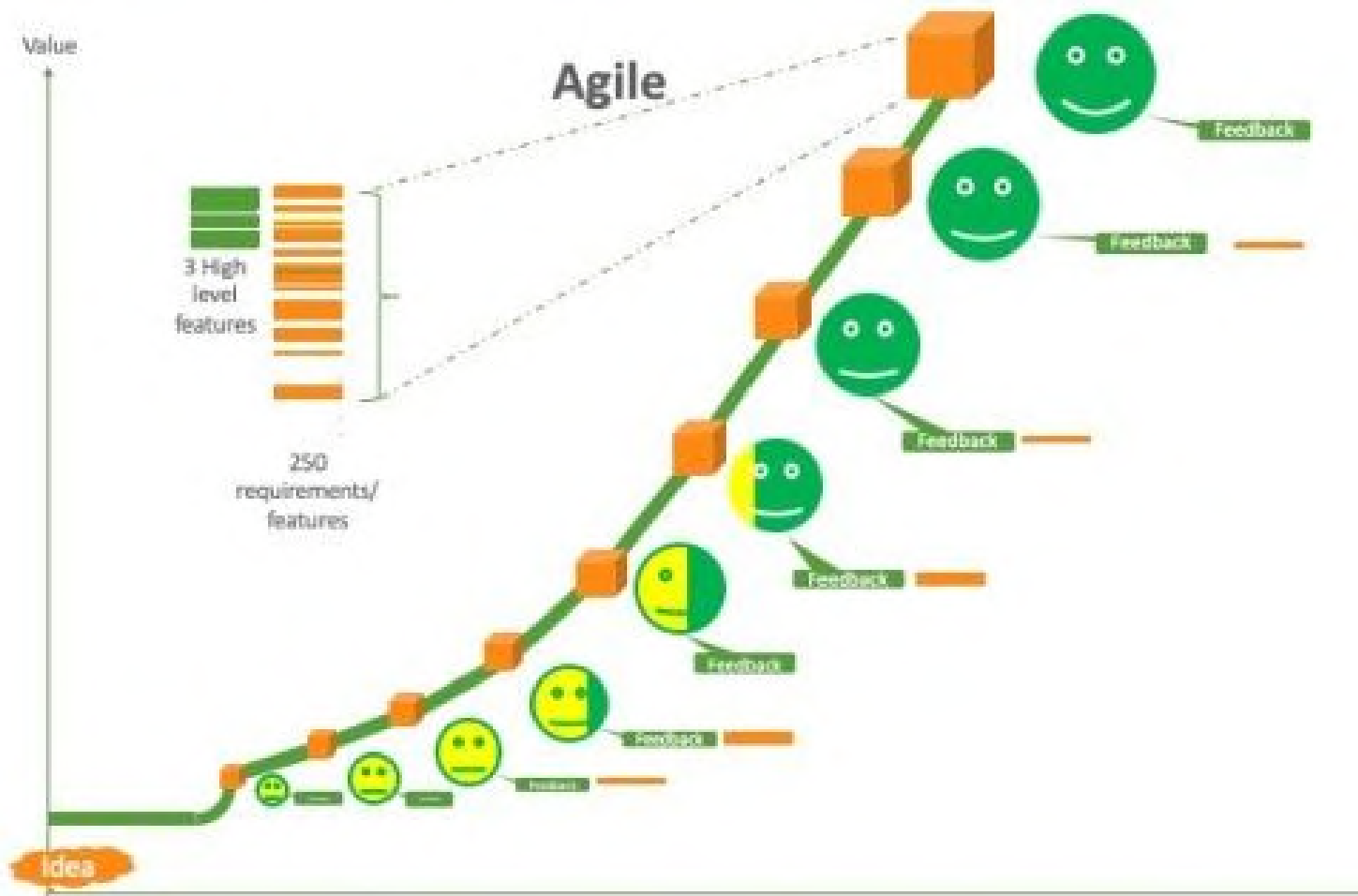
ماهي أجائل؟

أقرب طريق إلى قلب الزبون هو تسليم مبكر
ومتواصل لبرمجيات ذات قيمة حقيقية.



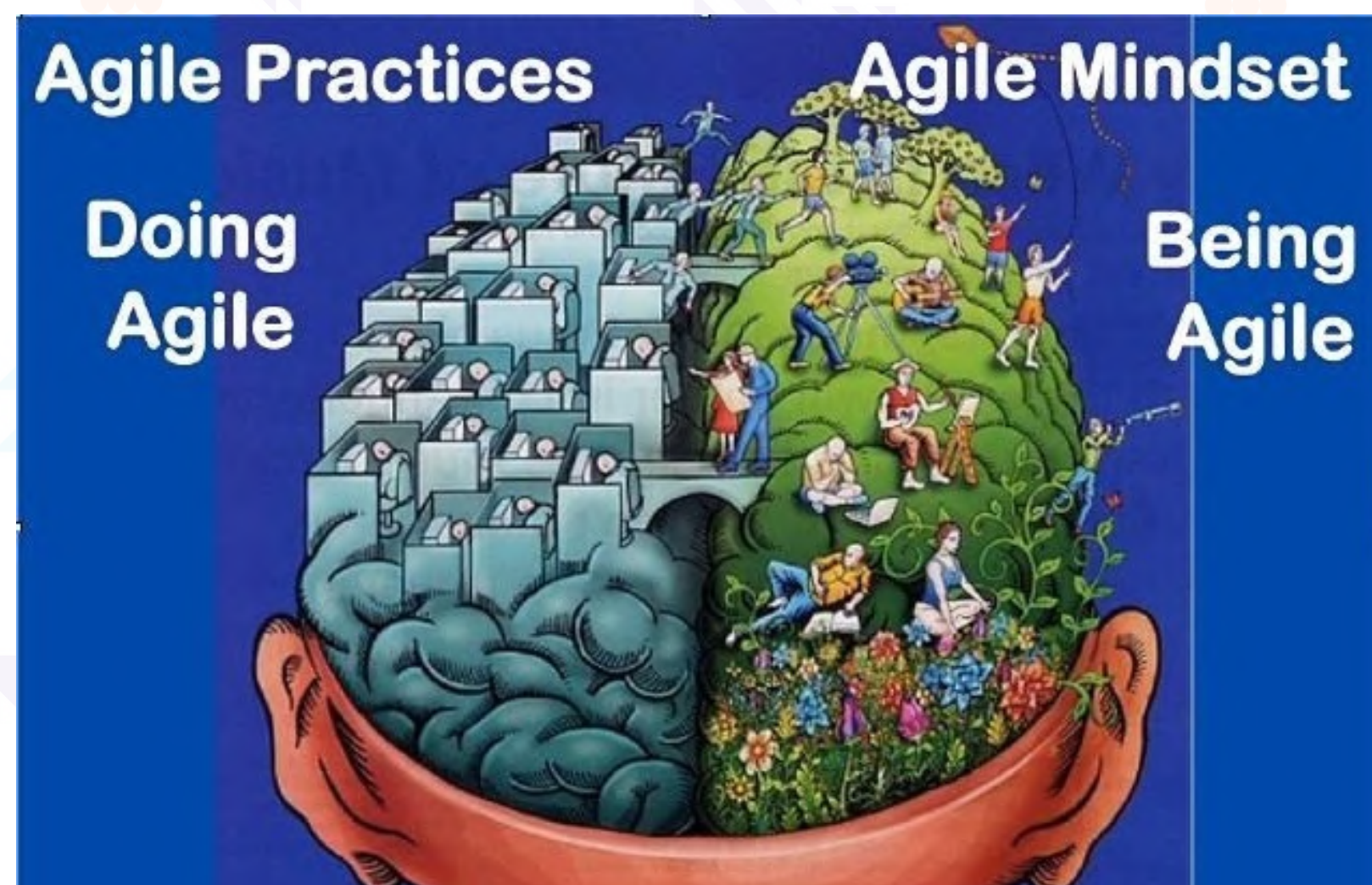
ماهي الـ AGILE ؟

الاجيل هي منهجية (طريقة) لإدارة المشاريع البرمجية والغير برمجية تركز على بناء المنتج على عدة مراحل وبفترات زمنية قصيرة، وتولد كل مرحلة منتجاً متميز عن سابقه بخصائص إضافية. ويعتبر هذا المنتج (المرحلي) منتجاً حقيقياً يستطيع الزبون (العميل) التفاعل معه، والغاية من ذلك تقريب المنتج للزبون (العميل) لقياس رضاه بمراحل تطور منتج، ويتم تطبيق الاجيل بطرق عدة منها الاسكرم وكانبان



ماهي الـ AGILE ؟

افهم العقلية وطبقها ولا تمارس فقط



Agile is a
Mindset

Described by
4 values

Defined by
12 principles

Manifested through
unlimited number of
practices



Mindset



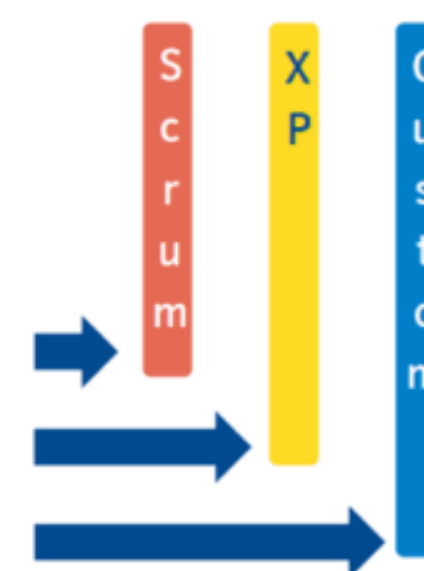
Values



Principles



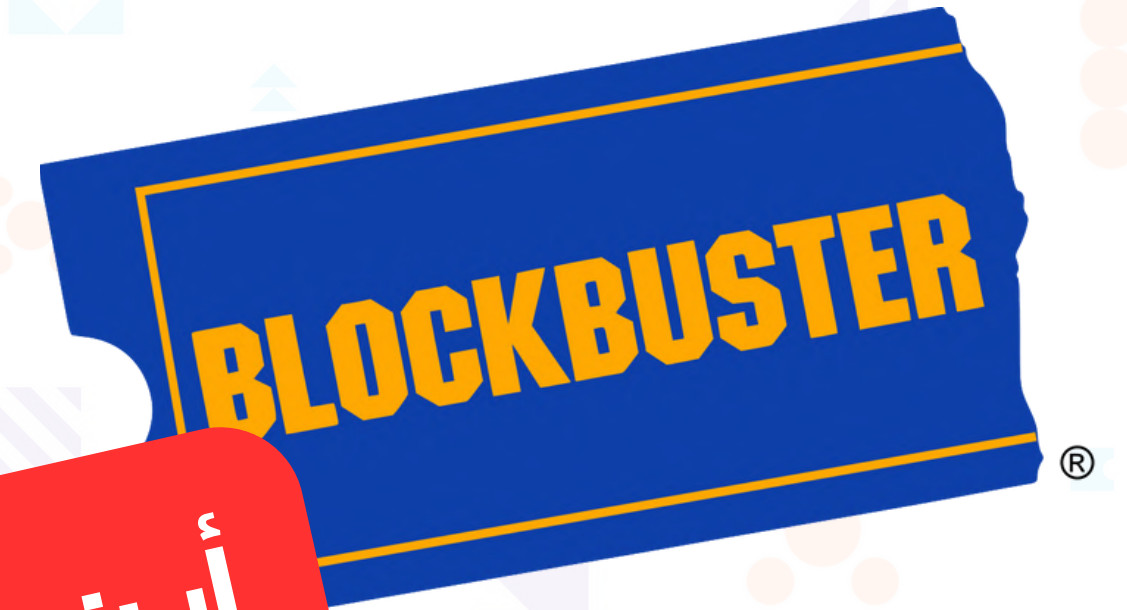
Practices



Adapted image from Ahmed Sidky, Riot Games and IC Agile

ماهي الـ AGILE ؟

NOKIA



أين هذه الشركات من السوق !!

BlackBerry



الجزء الثالث

قيم ومبادئ الـ Agile

قيم الأجايل Agile Values

1

التركيز على التفاعل بين الأفراد والمعنيين أكثر
من التركيز على العمليات والأدوات



قيم الأجايل Agile Values

2

التركيز على مخرجات قابلة للعمل (برامج منتج .. الخ)
أكثر من التركيز على التوثيق المركز



قيم الأجايل Agile Values

3

التركيز على التعاون وإشراك العميل أكثر من أن تركز
على التفاوض والالتزام بالعقود

قيم الأجايل Agile Values

4

الاستجابة للتغيير أهم من اتباع خطة

TIME
FOR
CHANGE

مبادئ الأجايل Agile Principles

١/ الهدف الأسمى هو إرضاء العميل عن طريق التسليم المبكر والمتواصل لبرمجيات ذات قيمة

٢/ الترحيب بتغيير المتطلبات ولو في مراحل متقدمة من التطوير. فمناهج الأجايل تُسخر التغيير لصالح الميزة التنافسية للعميل

٣/ تسليم جزء يعمل من المنتج بشكل مبكر ومستمر

٤/ مقدم الخدمة وطالب الخدمة يجب ان يعملوا معا بشكل يومي خلال فترة المشروع

٥/ الاعتماد في بناء المشاريع على أفراد متحمسين مع توفير البيئة المناسبة والدعم اللازم ومنحهم الثقة من أجل إنجاز العمل

٦/ أفضل طريقة للتواصل هي التفاعل وجها لوجه

مبادئ الأجايل Agile Principles

٧ / تسليم نظام يعمل هو أداة القياس الرئيسية للعمل

٨ / مناهج الأجايل تشجع التطوير المستمر

٩ / التحسين المستمر عن طريق التطور التقني

١٠ / البساطة - فن تقليص الأعمال غير الضرورية - أساسية

١١ / فرق العمل يجب ان تكون ذاتية التنظيم

١٢ / تراجع فريق العمل على فترات منتظمة كيف يصبح أكثر فاعلية، ثم يدقق ويضبط سلوكه وفقا لذلك

الجزء الرابع

دورات حياة المشروع

Project Life Cycles

دورات حياة المشروع

1



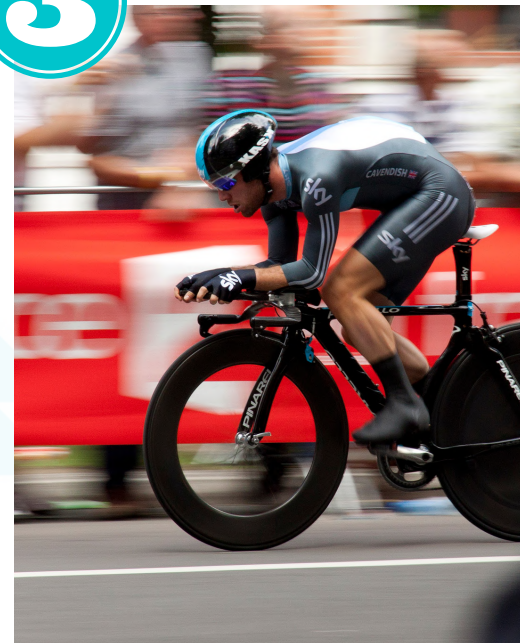
**Predictive
life cycles**

2



**iterative
life cycles**

3



**Incremental
life cycles**

4



**Agile
life cycles**

5



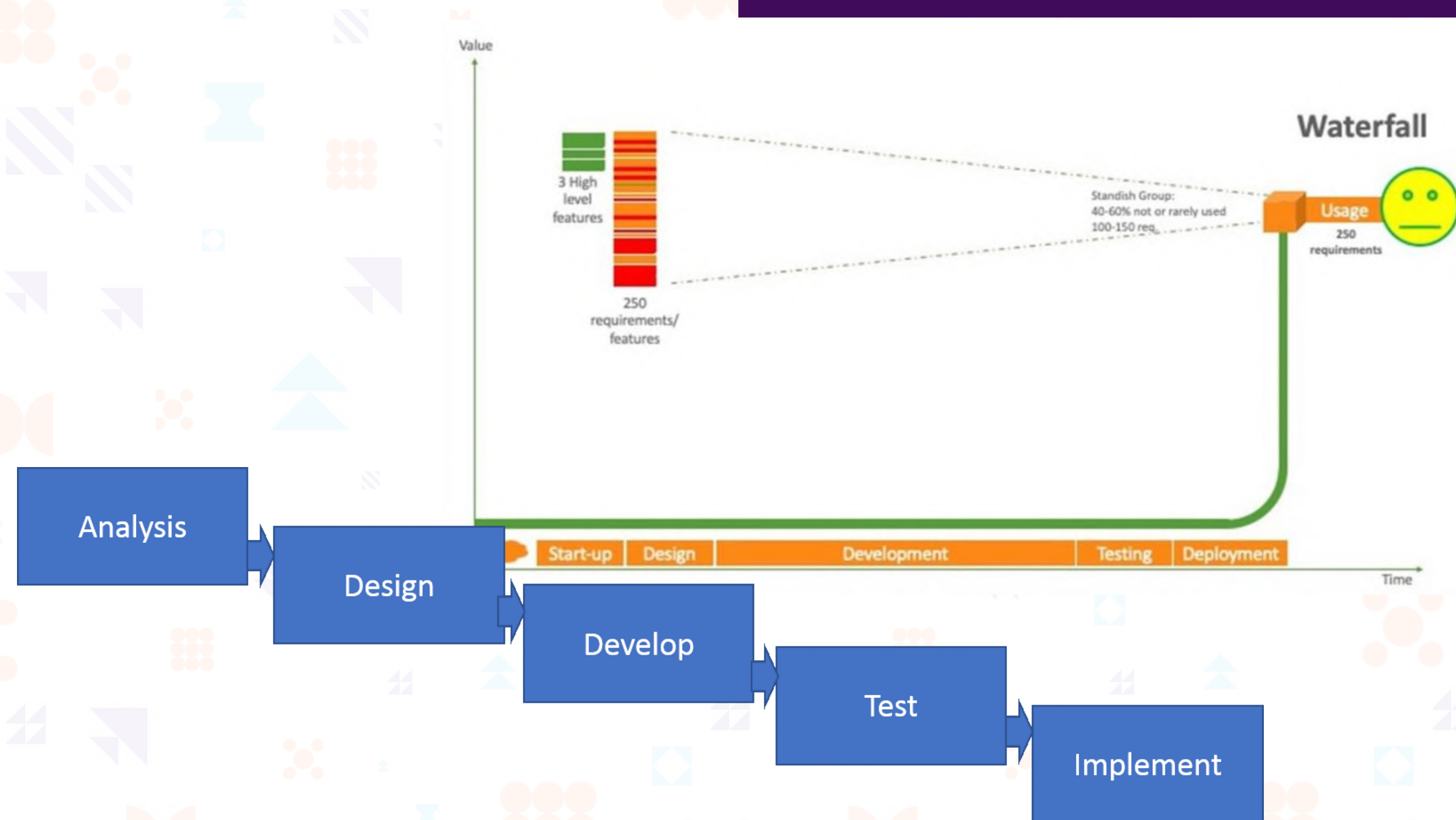
**Hybird
life cycles**



**Predictive
life cycles**

Project Life Cycles

دورات حياة المشروع





**iterative
life cycles**

Project Life Cycles

دورات حياة المشروع



لقاح كورونا



التعقيد



**Incremental
life cycles**

Project Life Cycles

دورات حياة المشروع



تصميم موقع

Project Life Cycles

**Iterative
life cycles**



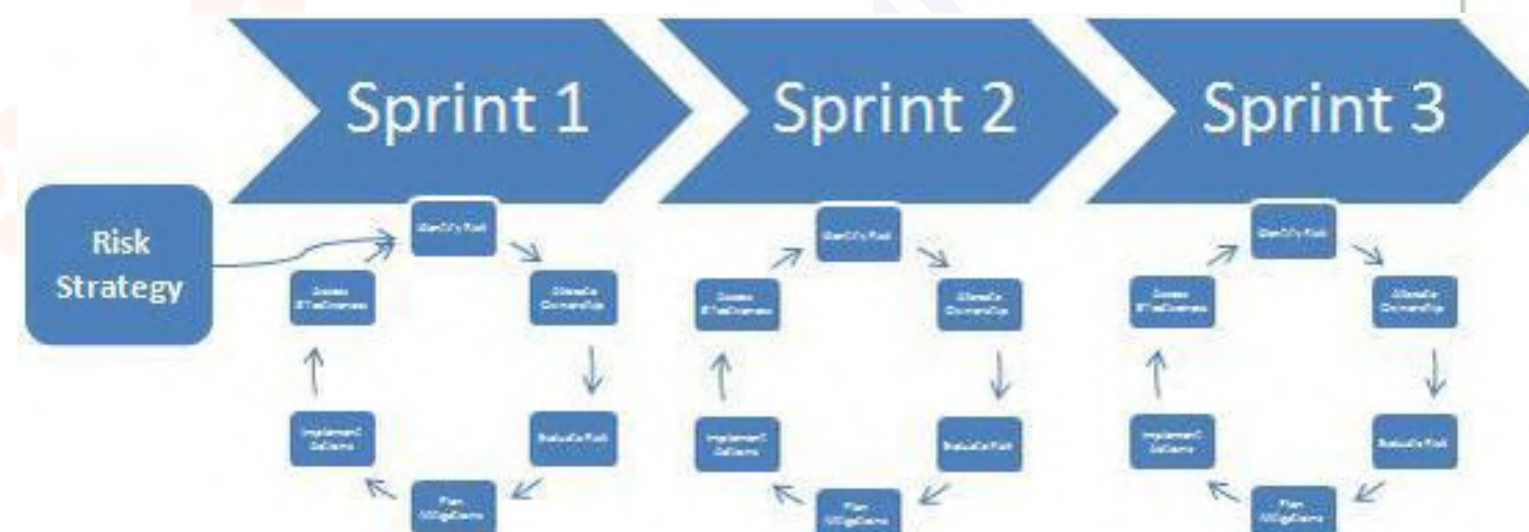
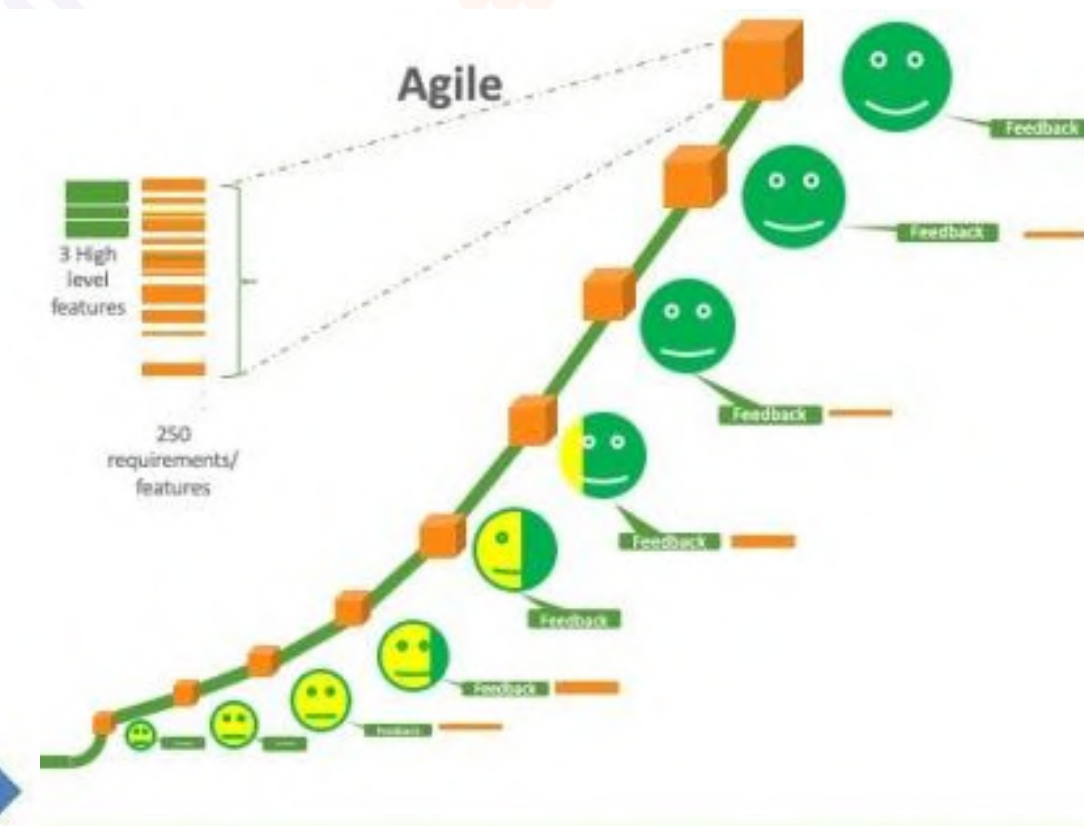
**Incremental
life cycles**

Project Life Cycles

دورات حياة المشروع

AGILE = القيمة

+ iterative life cycles + Incremental life cycles



Agile
life cycles

Project Life Cycles

دورات حياة المشروع

الأسلوب الرشيق (Agile) الأسلوب الرشيق (Agile) الأسلوب الرشيق (Agile)

تنبؤي

تنبؤي

تنبؤي

تنبؤي

تنبؤي

تنبؤي

الأسلوب الرشيق
(Agile)

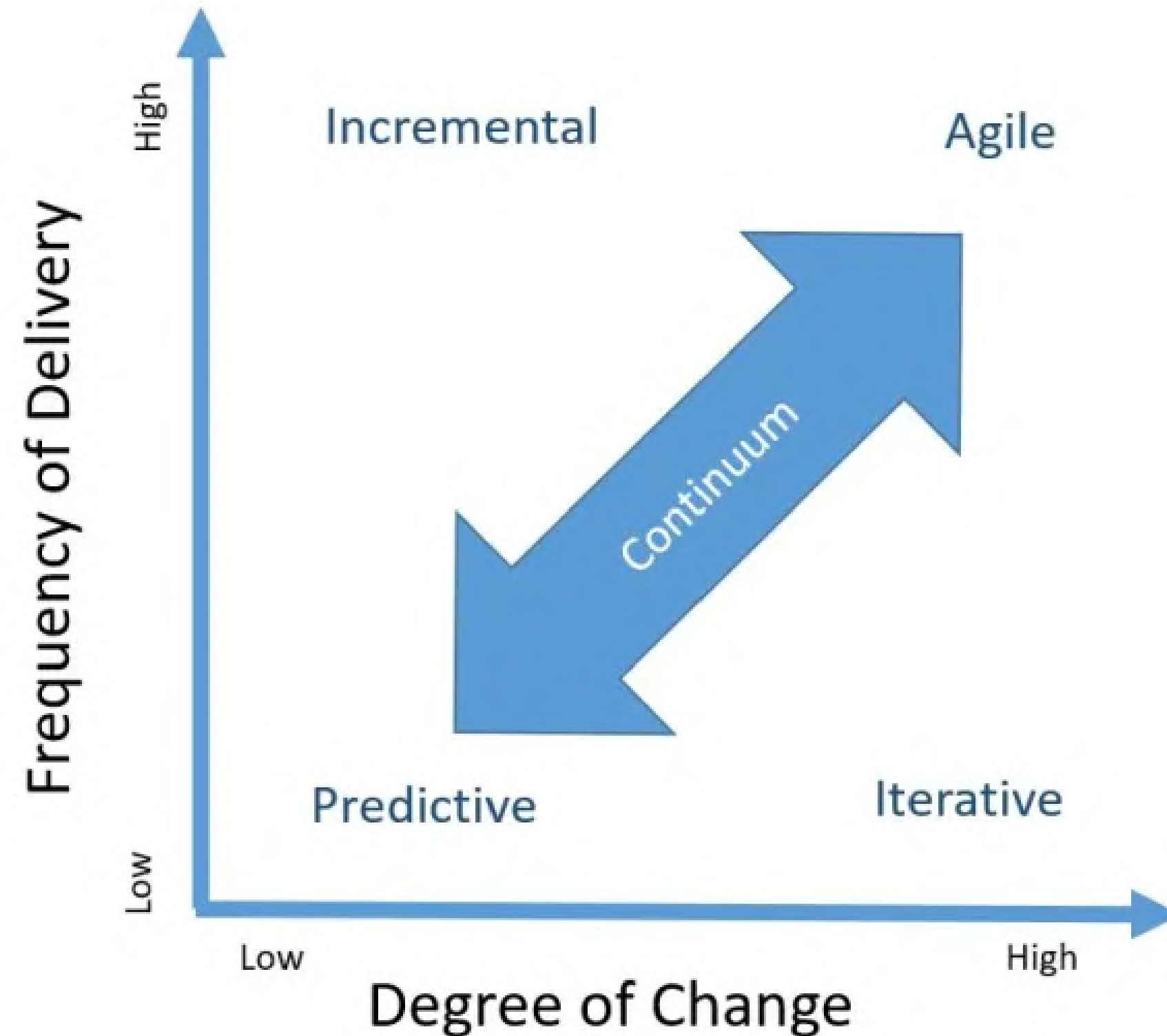
الأسلوب الرشيق
(Agile)

الأسلوب الرشيق
(Agile)



Hybird
life cycles

Project Life Cycles



Predictive life cycle

من ناحية تسليم منتج شغال : منخفض
من ناحية درجة التغييرات : منخفض

Agile life cycle

من ناحية تسليم منتج شغال : عالي
من ناحية درجة التغييرات : عالي

iterative life cycle

من ناحية تسليم منتج شغال : منخفض
من ناحية درجة التغييرات : عالي

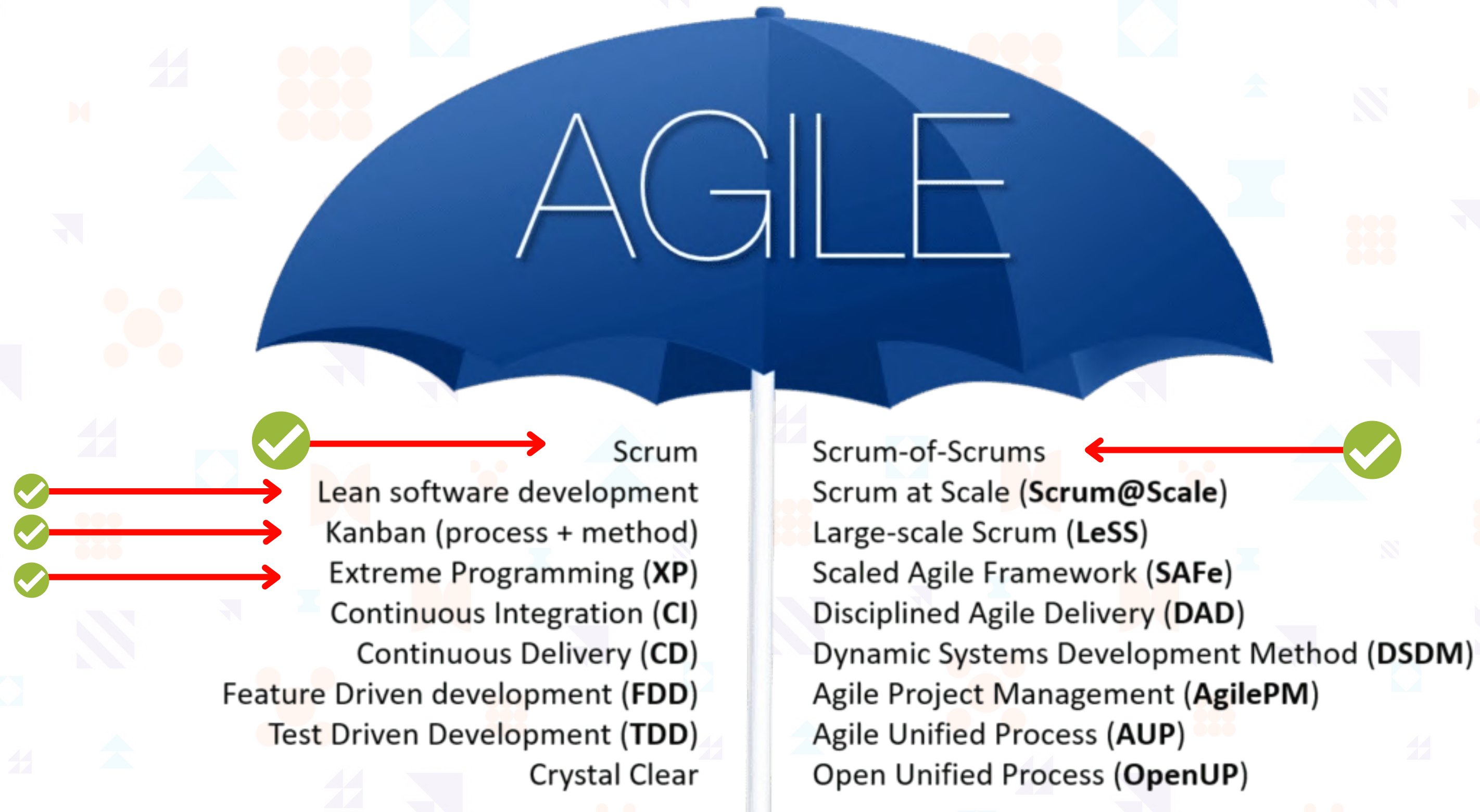
Incremental life cycle

من ناحية تسليم منتج شغال : عالي
من ناحية درجة التغييرات : منخفض

الجزء الخامس

منهجيات AGILE

Agile Methodologies



Agile Methodologies

1 SCRUM

• ماذا يعني مصطلح سكرم ؟



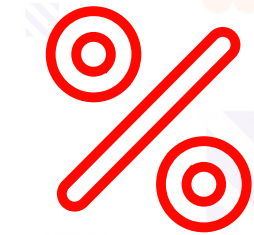
1. الرُّجبي : لعبة رياضية تقام بين فريقين من اللاعبين ، ويتكون كل منهما من اثني عشر لاعباً ، يحاول كل منهم تسجيل هدفٍ في مرمى الفريق الخصم عن طريق ضرب الكرة بالقدم ، أو إيصال الكرة خلف منطقة مرمى الفريق الخصم وجعلها تلامس أرضه ، ويفوز الفريق الذي يتمكن من تحقيق أكبر عدد من النقاط خلال المباراة .



من أشهر الطرق لعبة الـ rugby



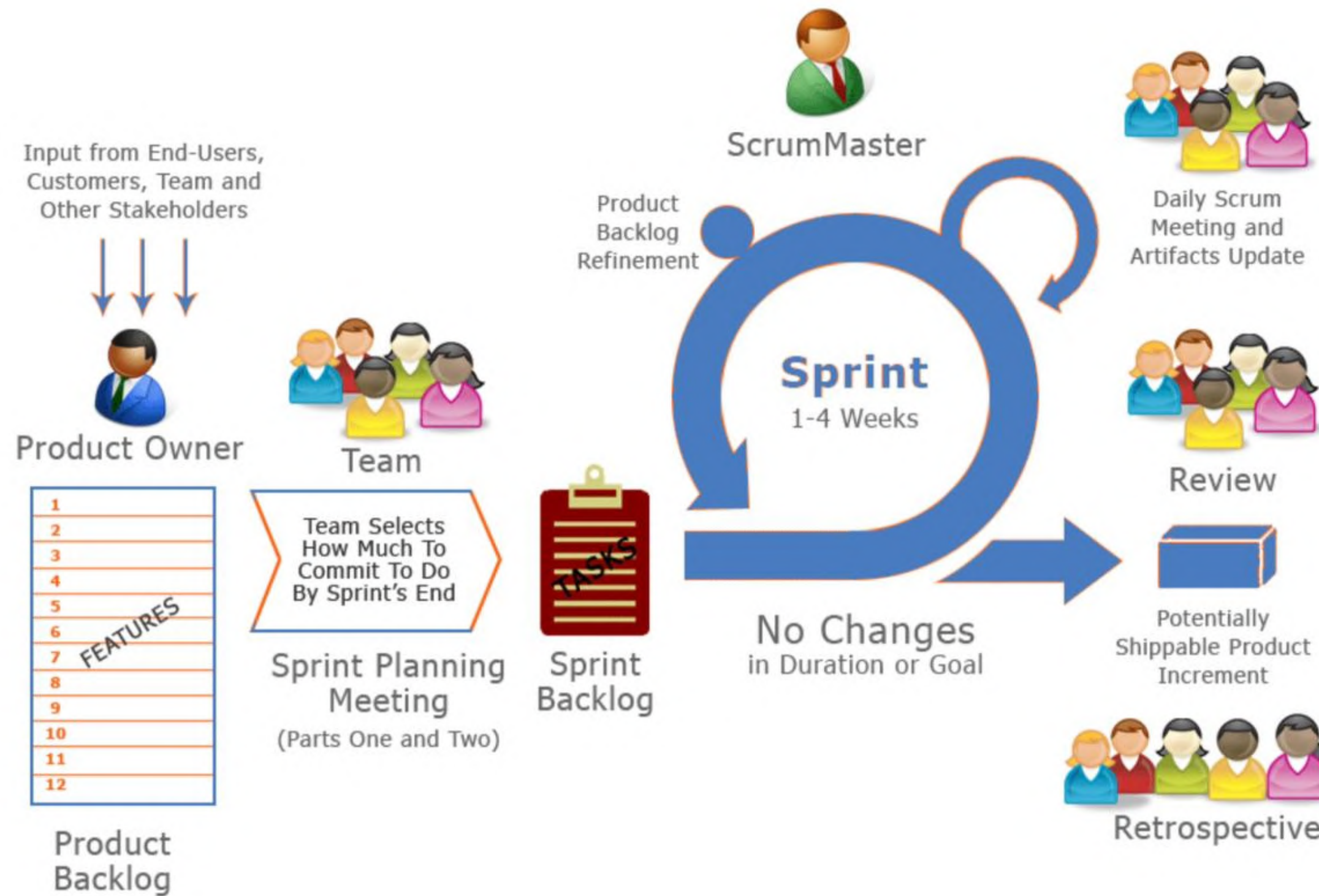
من 1- 4 أسابيع



اكثر من 60%
من الشركات

Agile Methodologies

1 SCRUM



ال sprint هو (time_box)

أثناء ال sprint لا تغيرات
ولا تعديلات ، حتى لا يتأثر
هدف ال sprint

Agile Methodologies

• ركائز أو أعمدة الـ scrum

التكيف

Adaptation

الفحص

Inspection

الشفافية

Transparency

Agile Methodologies

• اطار عمل الـ SCRUM

1 Roles

- Product Owner
- Scrum Master
- Team

2 Artifacts

- Product backlog
- Sprint backlog
- Burn-down charts

3 Ceremonies

- Sprint Planning
- Sprint Review
- Sprint Retrospective
- Daily scrum meeting



1

Product Owner



2

scrum master

Agile Methodologies

Scrum framework - (Scrum Team)



3

Development Team



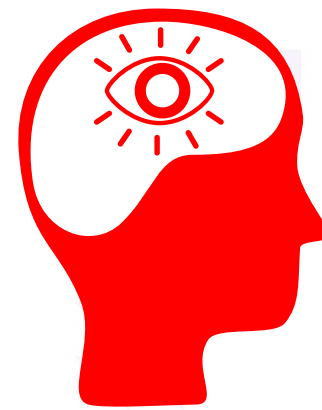
1

Product Owner

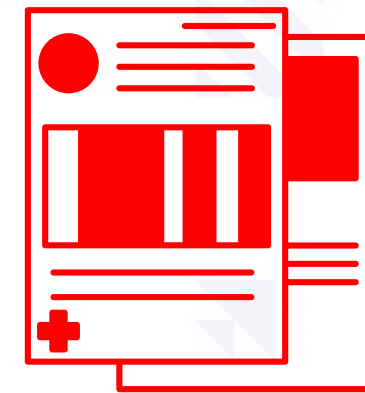
مالك المنتج

Agile Methodologies

Scrum framework - (scrum team)



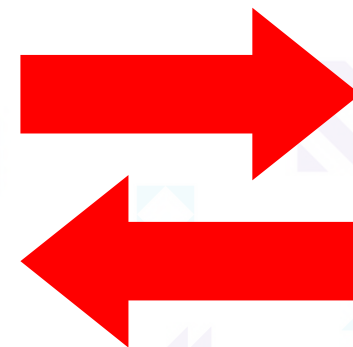
الرؤية



product
backlog



ادارة
المنتج



التغيير



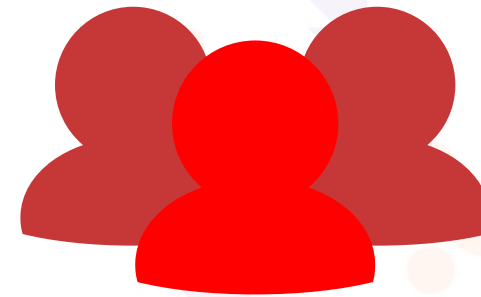
جمع
المتطلبات



تحديد
الأولويات

Agile Methodologies

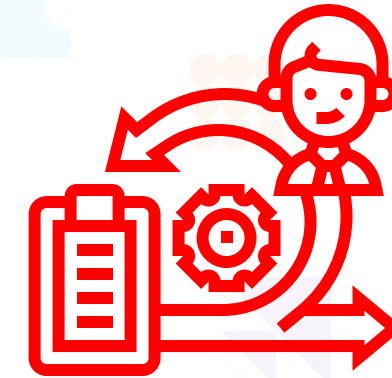
Scrum framework - (scrum team)



التعامل مع
الجميع



فهم
سكرم



عملية
سكرم



إزالة
العوائق



الارشاد في
جميع المجتمعات

2

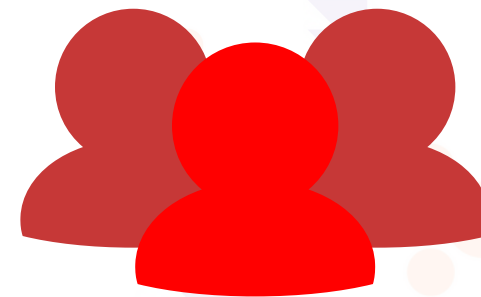
scrum master

مرشد سكرم

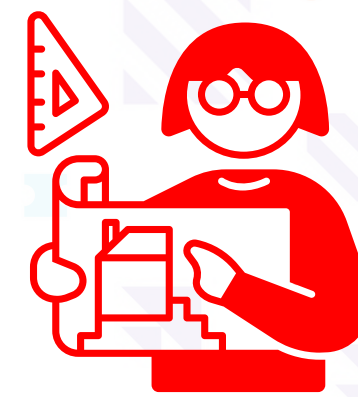


Agile Methodologies

Scrum framework - (scrum team)



self
organizing



منتج
شغال



تنفيذ
المهام



الجودة



تحديد
المدة



متعدد
المهارات



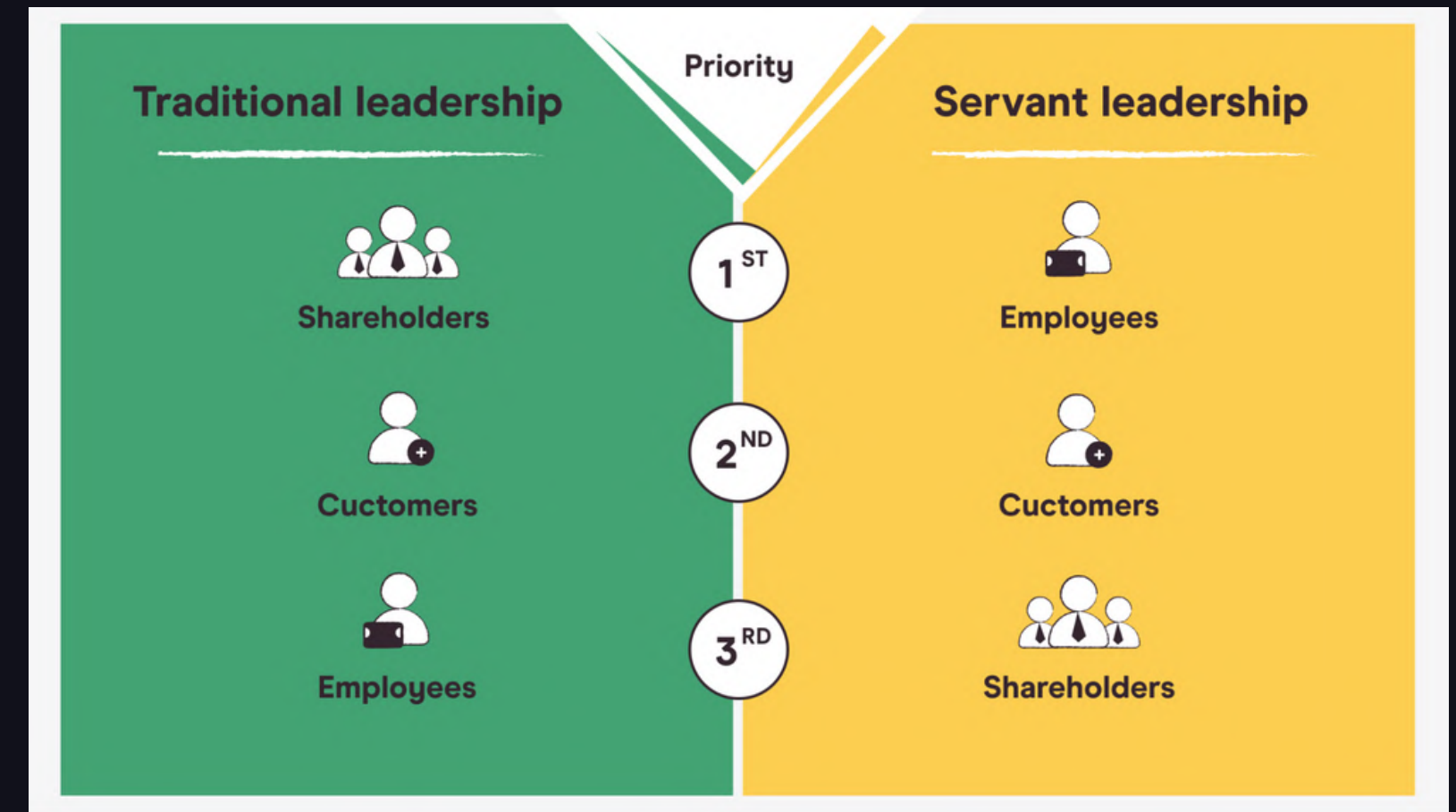
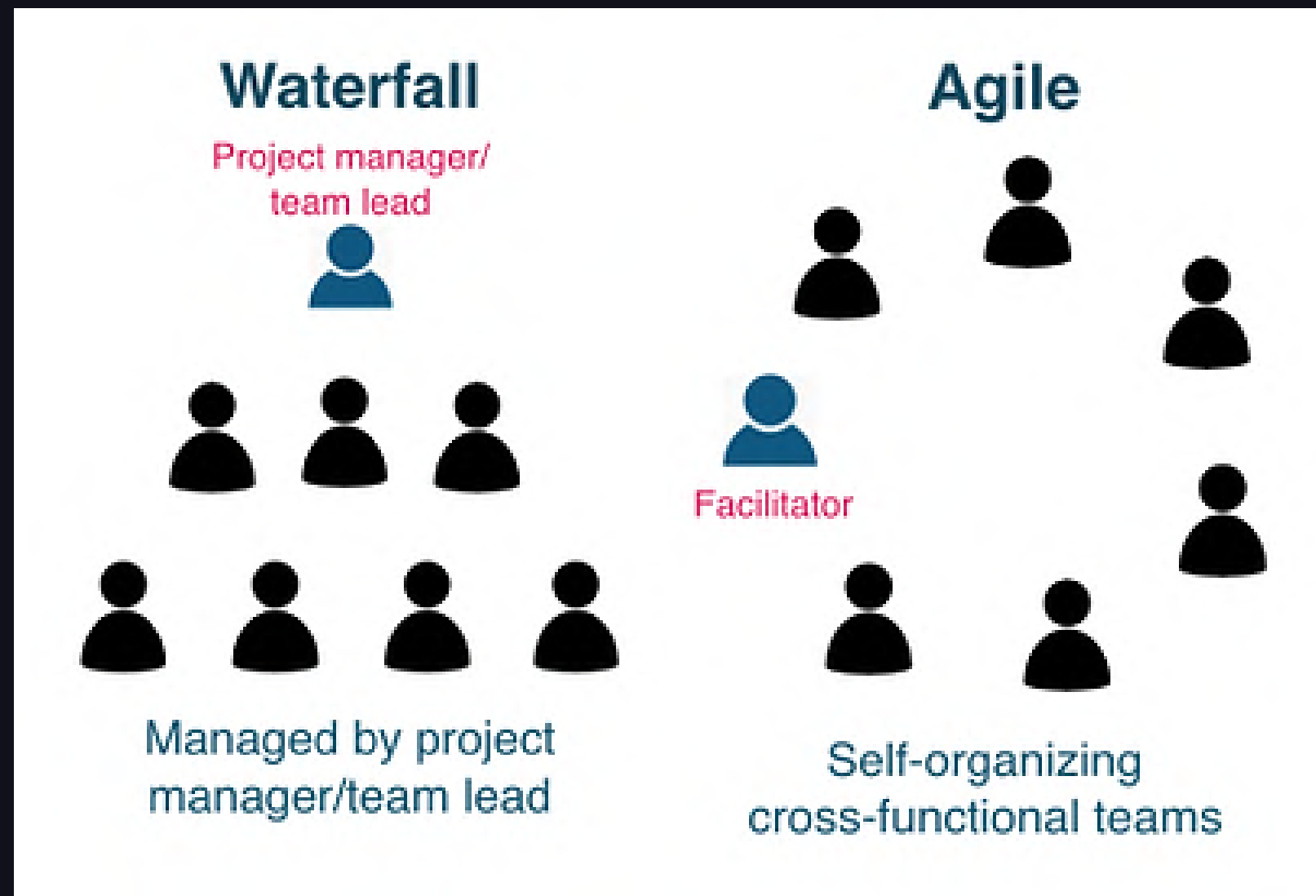
لحظة لحظة !!!

ليه مافى شيء اسمه مدير المشروع فى سكرم ؟



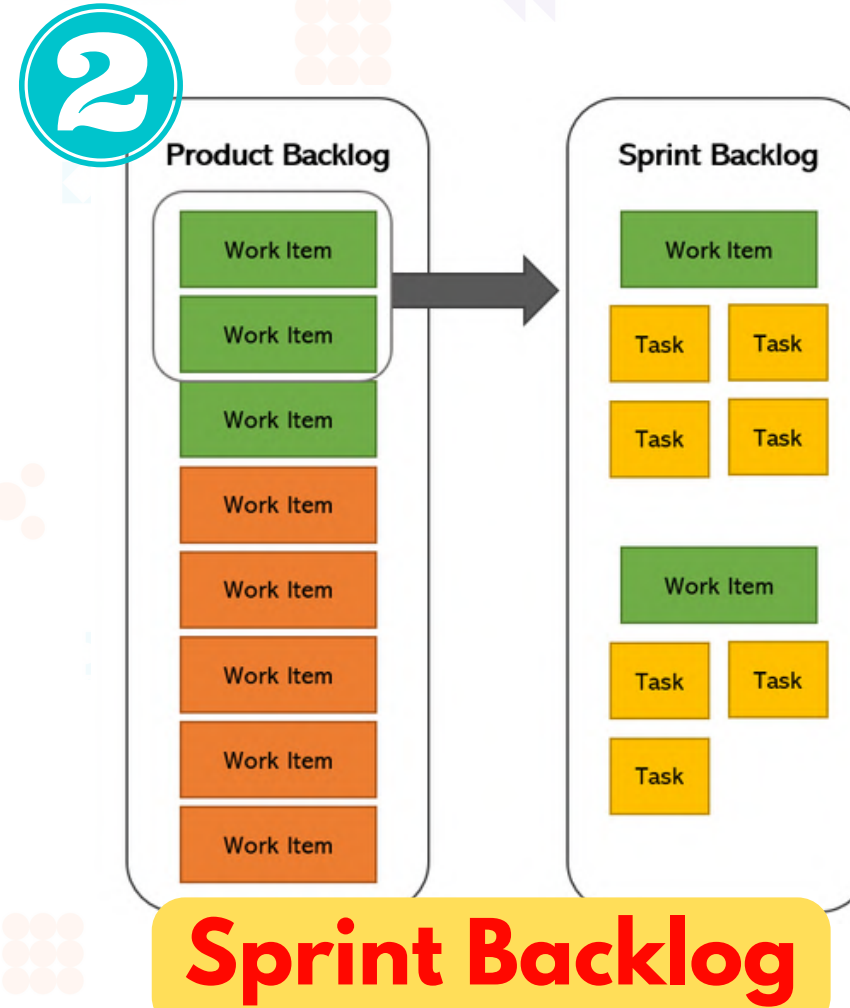
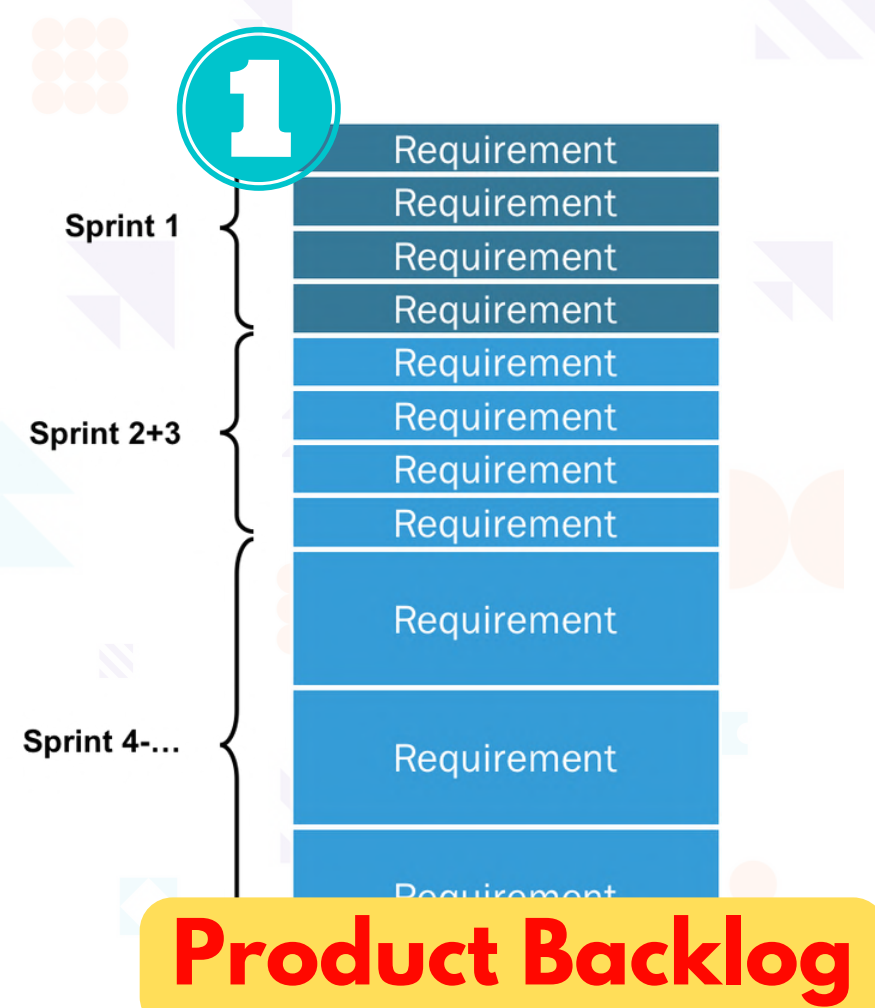
Servant Leadership

القيادة الخادمة



Agile Methodologies

Scrum framework - (Artifacts)



Agile Methodologies

Scrum framework - (Artifacts)



دائم
التغيير
(ديناميكي)

PRIORITY

ترتيب
حسب
الأولوية

1

Sprint 1

Sprint 2+3

Sprint 4-...

Requirement

Requirement

Requirement

Requirement

Requirement

Requirement

Requirement

Requirement

Requirement

Requirement

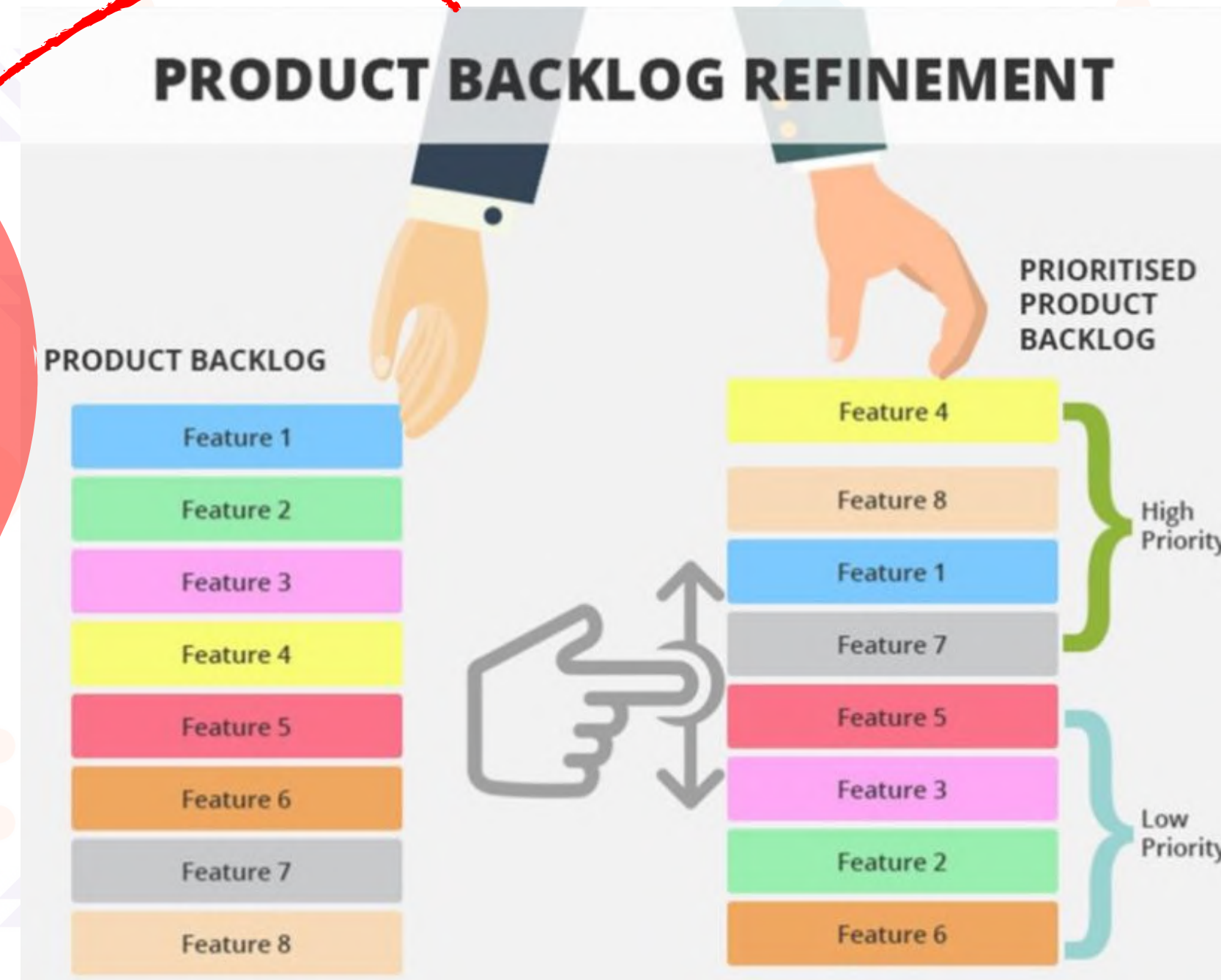
Requirement

Product Backlog
سجل المتطلبات

Agile Methodologies

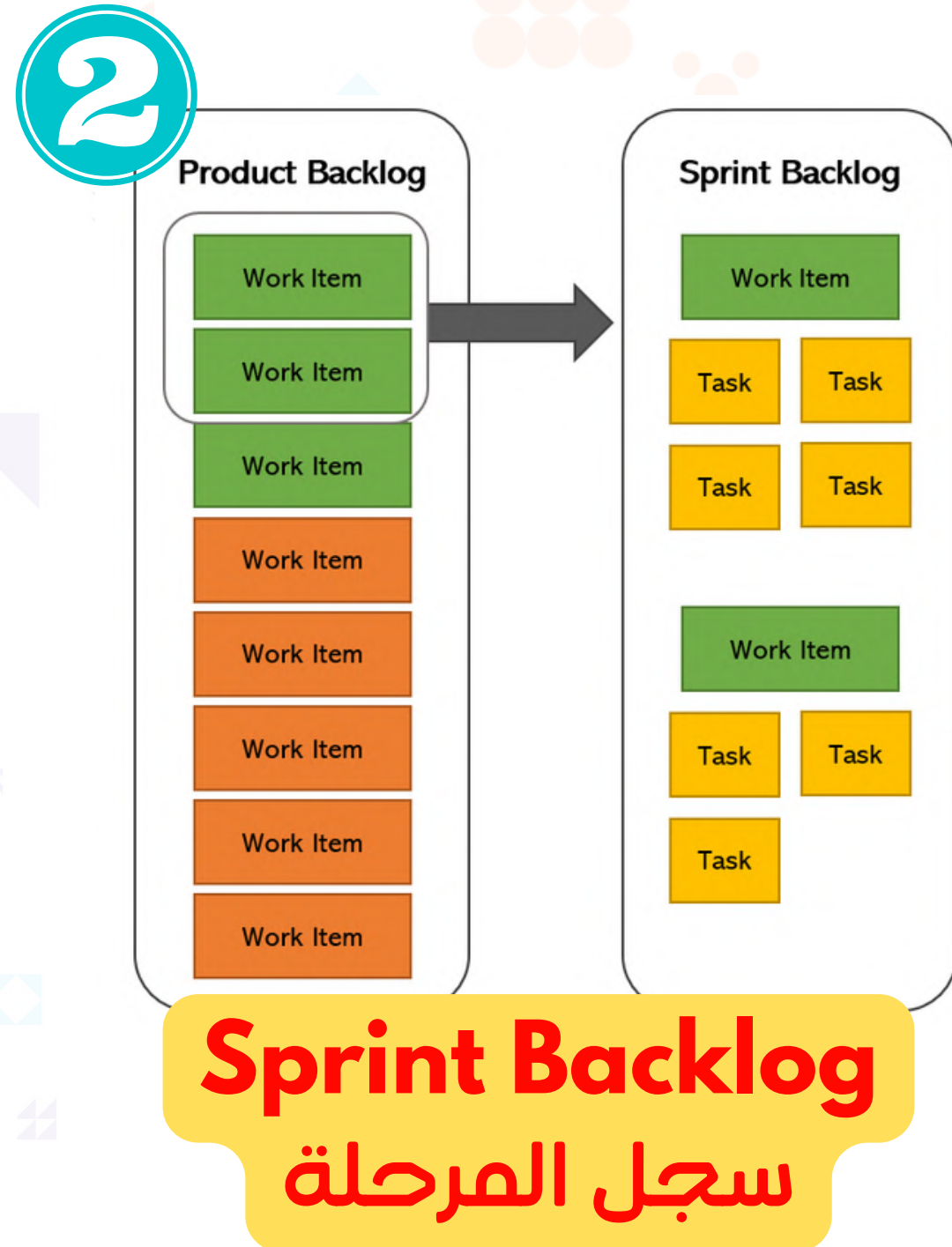
Scrum framework - (Artifacts)

للتذكير في هذه
المهمة تحديدًا
من المسؤول
عنها ؟



Agile Methodologies

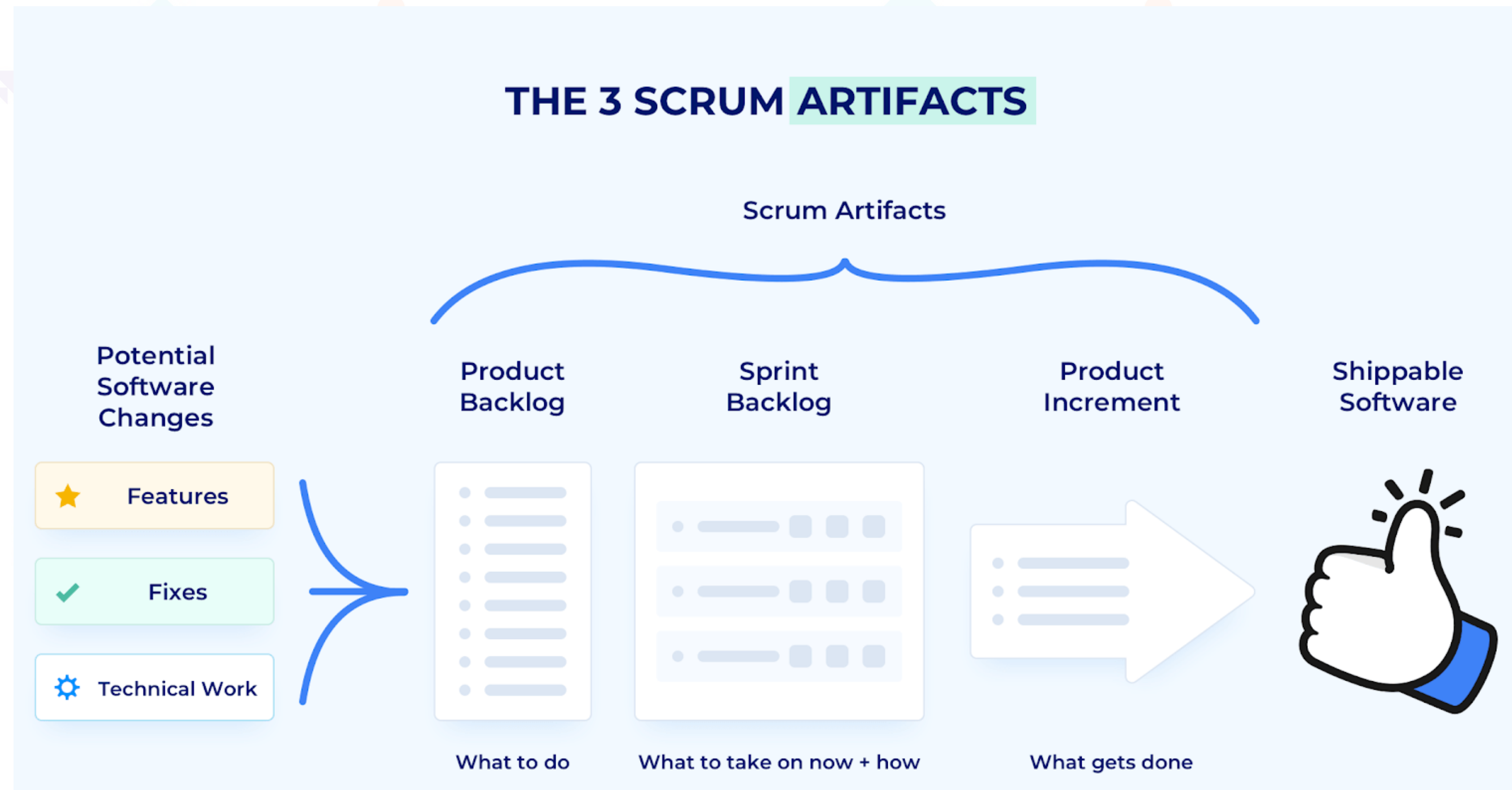
Scrum framework - (Artifacts)



يكون فيه جميع المتطلبات المختارة - حسب الأولوية -
لتنفيذها في هذا الـ sprint

Agile Methodologies

Scrum framework - (Artifacts)





Agile Methodologies

Scrum framework - (Events or ceremonies)

The Sprint (iteration) contains and consists of 4 events :

1

**Sprint (Iteration)
Planning meeting**

2

**Daily Scrums
(Standups)**

3

**Sprint (Iteration)
Review meeting**

4

**Sprint (Iteration)
Retrospective meeting**

Agile Methodologies

Scrum framework - (Events or ceremonies)

- ماذا سنفعل لاحقا ؟
- وكيف نحقق ما نريد أن نفعله في المرحلة القادمة ؟



هدف المرحلة القادمة والقيمة



وقت الاجتماع + تحديد مدة انجاز المهام



مهام المرحلة القادمة



**Sprint (Iteration)
Planning meeting**

Agile Methodologies

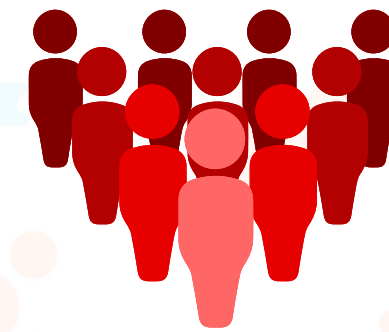
Scrum framework - (Events or ceremonies)

في هذا الاجتماع الخاص " بالفريق " الجميع يجب على 3 أسئلة فقط :

- ماذا فعلت منذ البارحة؟
- ما كنت تخطط القيام به اليوم؟
- هل لديك أي مشاكل تمنعك من تحقيق هدفك ؟ أي عوائق ؟



نفس الزمان و المكان



الجميع يقف



مدة الاجتماع

**Daily Scrums
(Standups)**

Agile Methodologies

Scrum framework - (Events or ceremonies)

**Sprint (Iteration)
Review meeting**

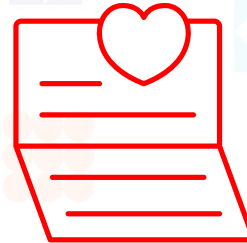
مدة الاجتماع



الفحص



دعوة للجميع



عرض المنتج



أخذ التعديلات والملاحظات



Agile Methodologies

Scrum framework - (Events or ceremonies)

في هذا الاجتماع نناقش 3 أسئلة :

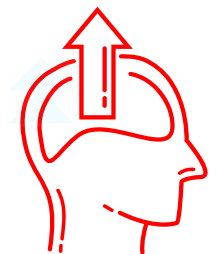


- ما الذي نجح بشكل جيد ؟
- ما الذي لم يعمل بشكل جيد ؟
- ما الذي يمكننا تحسينه في المرة القادمة ؟

مدة الاجتماع و متى ؟



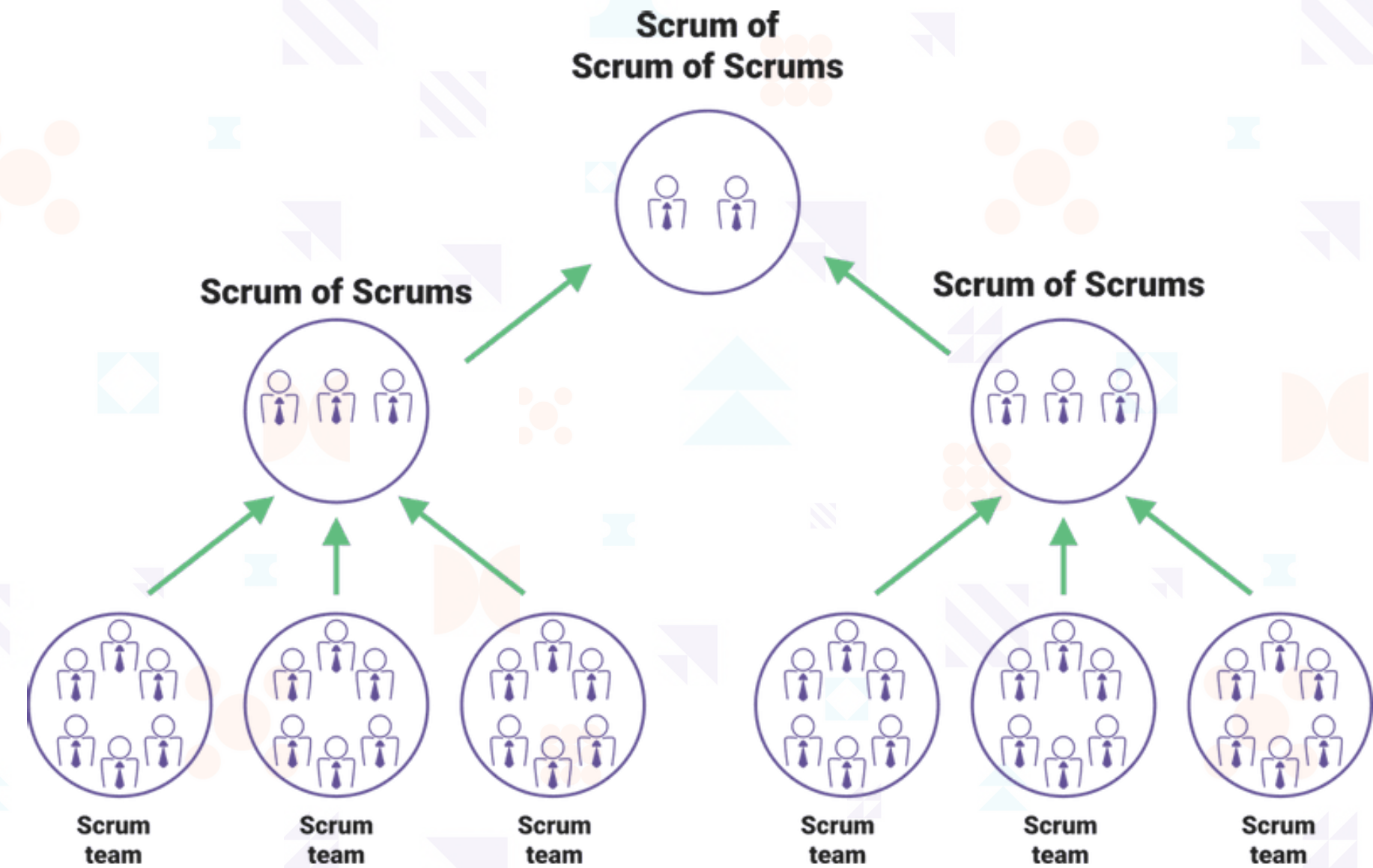
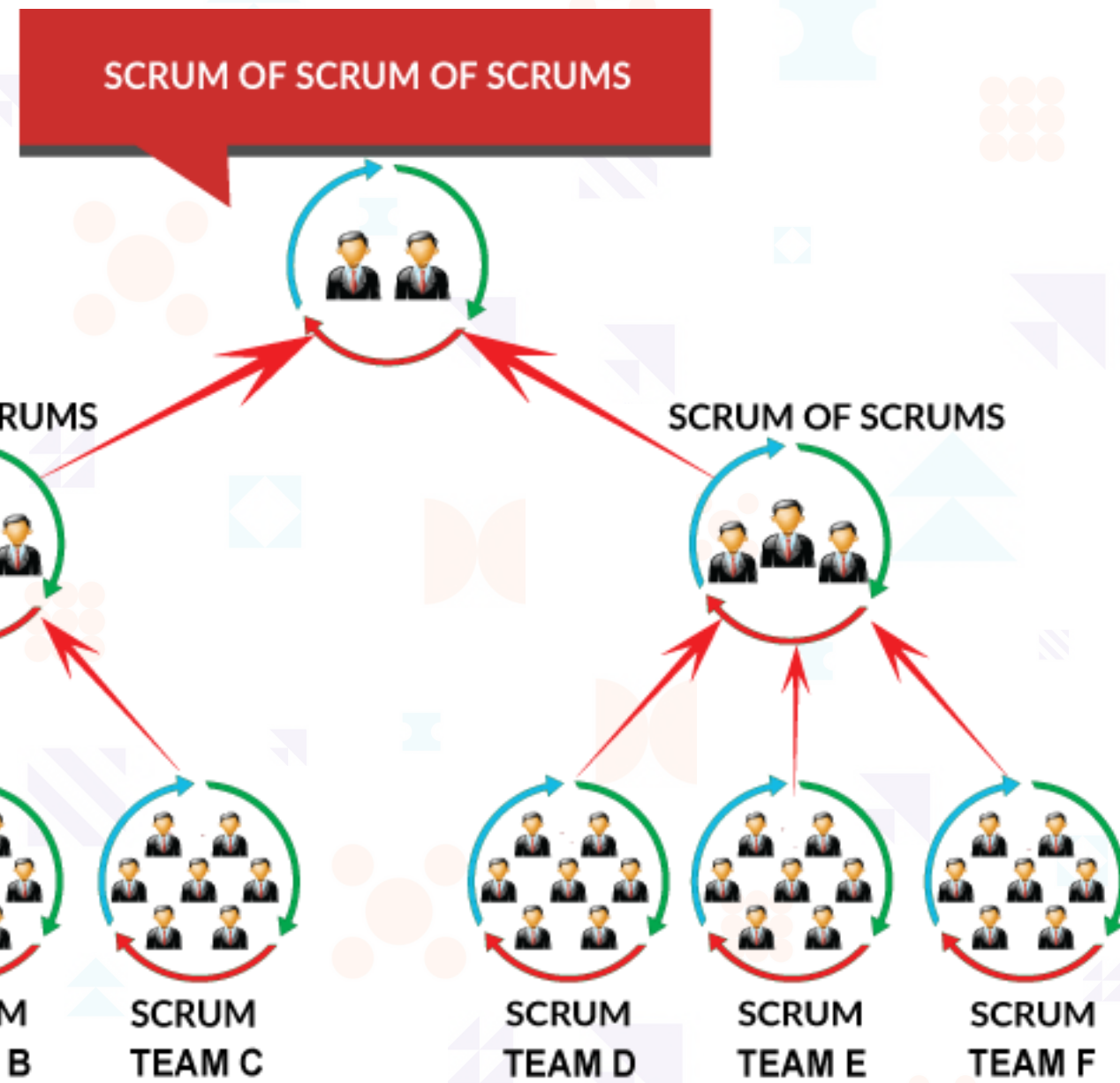
التحسين والتطوير



**Sprint (Iteration)
Retrospective meeting**

Agile Methodologies

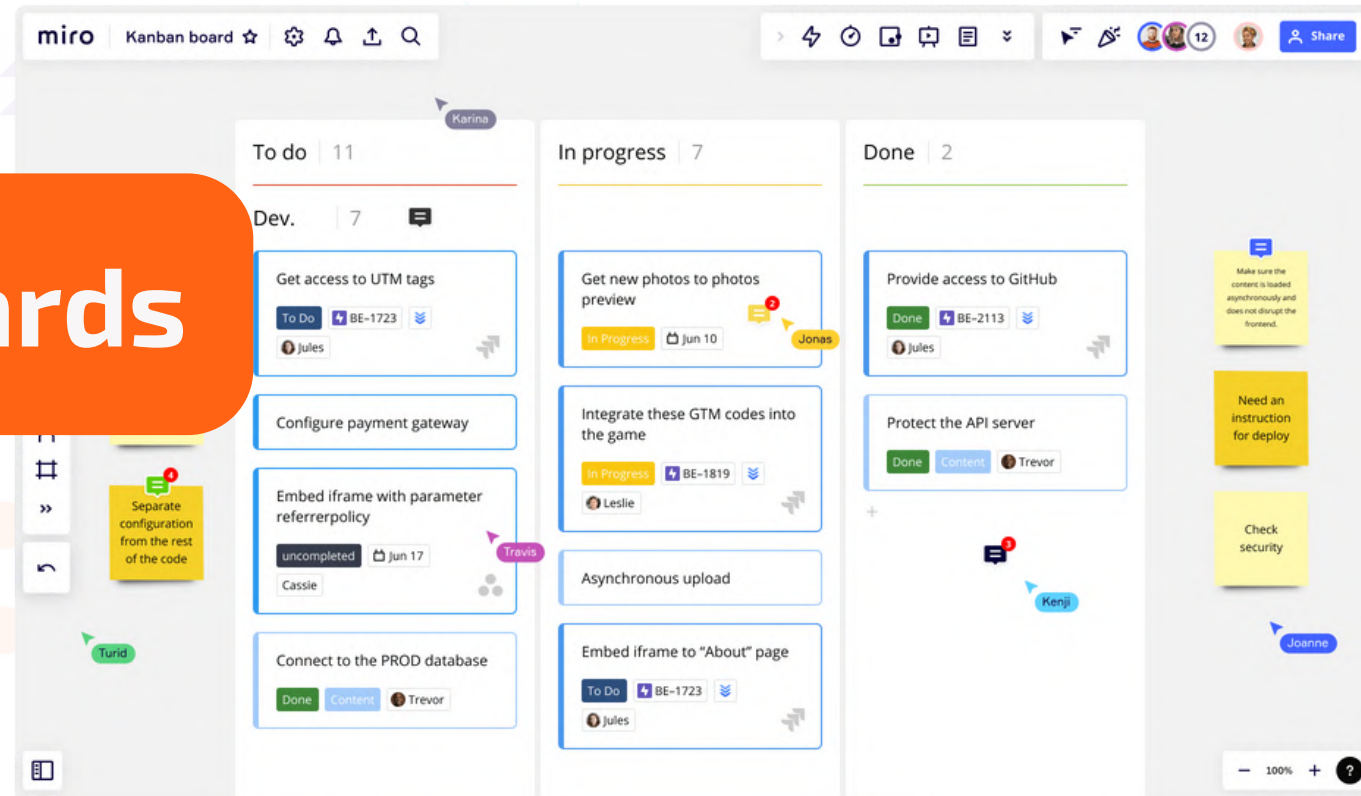
2 Scrum of scrum



Agile Methodologies

3 kanban

Digital Boards



Physical Boards



Taiichi Ohno

Agile Methodologies

4 XP

XP Team Roles

XP Values

المدرّب
العميل
المطور _ المبرمج
المختبر



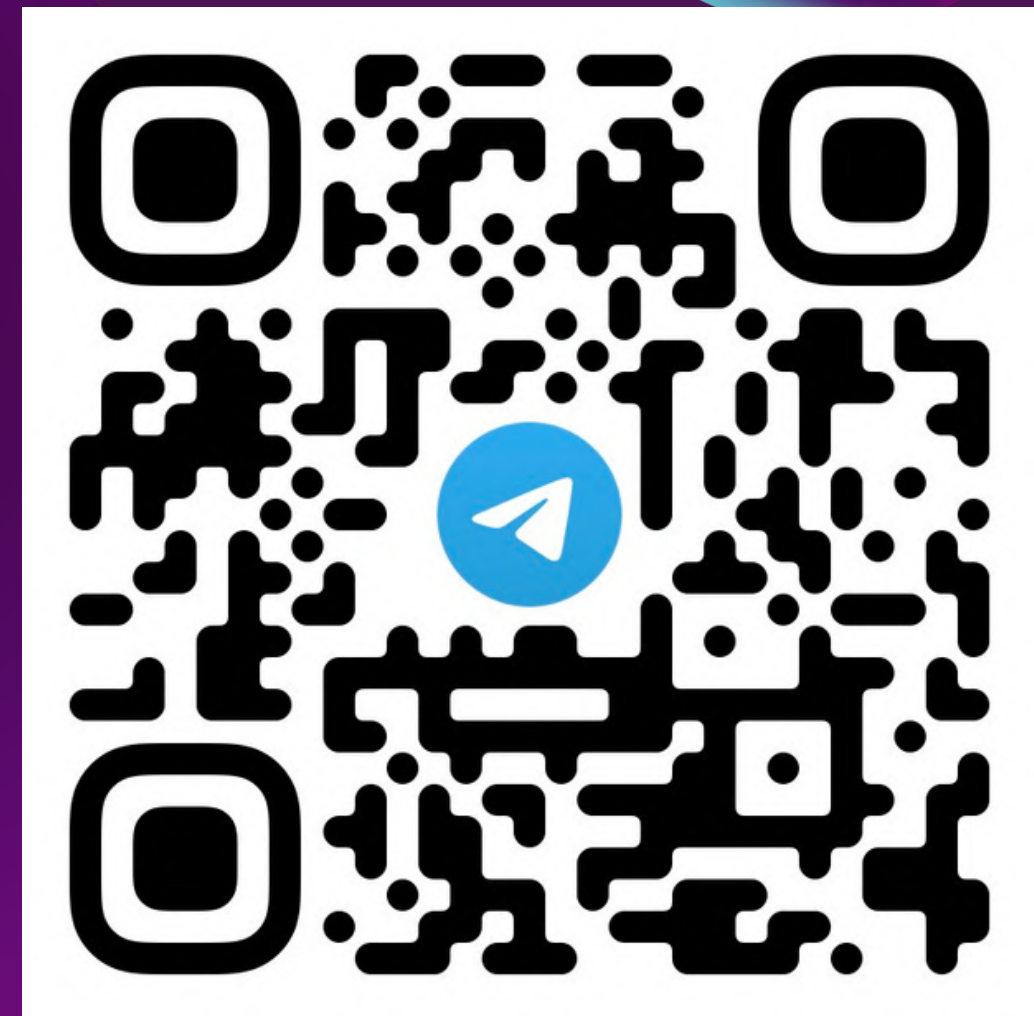
Agile Methodologies

4

LEAN



انضموا للقروب الخاص بالدورة
رأيك ، انطباعك ، وجمع اسئلتكم محل الاهتمام لذي



مع جزيل الشكر ، نراكم في لقاءات قادمة

